

162

DESENVOLVIMENTO DE MATERIAL DIDÁTICO INTERATIVO COM O USO DO SOFTWARE MAPLE. Raquel M. Miranda, Márcia H. Islabão, Gleifer V. Alves, Graçaliz Pereira Dimuro, Antônio Carlos da Rocha Costa, Glaucius Décio Duarte (NAPI, Escola de Informática, UCPel)

Este trabalho está vinculado ao Projeto ENSINET - ENSino Integrado dos Fundamentos Matemáticos da Ciência da Computação via InterNET e tem como objetivo realizar uma experiência piloto de integração curricular com apoio da Internet. Com o uso do software Maple foi possível o desenvolvimento de um material didático interativo referente às disciplinas de Sistemas Discretos I e Sistemas Discretos II. Este material consiste basicamente em uma apresentação da parte teórica sobre o conteúdo, seguida de exemplos com a utilização dos comandos apropriados e exercícios propostos. O aspecto deste material pode ser considerado como um “caderno interativo”, visto que o aluno pode acrescentar o seu próprio resumo, anotações da matéria, fazer os exercícios, isto é, interagir com a ferramenta de ensino. Também foi disponibilizado em duas home pages - uma para cada disciplina - para possibilitar que o aluno possa consultar o material via Internet. Dentre os conteúdos trabalhados, destacam-se: Introdução à Lógica, Quantificadores, Teoria dos Conjuntos, Estruturas Ordenadas e Algébricas. Para trabalhar com os conteúdos selecionados, foram utilizados pacotes do próprio Maple, como o pacote *logic*, por exemplo. Além disso, foram implementados os pacotes *absalg* e *quant*, contendo procedimentos para a álgebra abstrata e manipulação de quantificadores. A importância do trabalho se revela na possibilidade do aluno ter maior motivação, interesse e facilidade no aprendizado das disciplinas em questão. Os alunos já estão tendo os primeiros contatos com o software Maple em aulas de monitoria de ambas as disciplinas, onde têm demonstrado grande receptividade ao trabalho proposto (BIC-UCPel/FAPERGS/CNPq).