

161

UM AMBIENTE INTERATIVO PARA O DESENVOLVIMENTO DE PROVAS DA LÓGICA PROPOSICIONAL. Gleifer V. Alves, Graçaliz Pereira Dimuro, Antônio Carlos da Rocha Costa, Glaucius Décio Duarte (Projeto ENSINET, Escola de Informática, UCPel).

Este trabalho está vinculado ao Projeto ENSINET - ENSino Integrado dos Fundamentos Matemáticos da Ciência da Computação via InterNET, na PUCRS e UCPel. Pretende levar a cabo uma experiência piloto de integração curricular com apoio da Internet, na área dos fundamentos matemáticos da Ciência da Computação. O objetivo deste trabalho é a implementação de uma ambiente interativo para o desenvolvimento de provas da Lógica Proposicional. A base do ambiente é o pacote PropLog, desenvolvido no Maple, software de computação algébrica. Este pacote oferece diversos procedimentos para utilização de propriedades e teoremas equacionais nas provas. Estes procedimentos manipulam fórmulas como um tipo definido em termos de listas. No desenvolvimento de uma prova, o aluno tem o papel principal, pois é ele quem decide qual regra a ser aplicada em cada etapa. Cabe ao ambiente informar se a regra pode ou não ser aplicada e, em caso afirmativo, mostrar o resultado obtido pela sua aplicação. Este ambiente será utilizado no ensino da disciplina de Sistemas Discretos I, como auxiliar no aprendizado da Lógica Proposicional. (BIC/UCPel).