

099

UM ESTUDO DOS PRINCIPAIS SISTEMAS OPERACIONAIS BASEADOS EM OBJETOS. *Alessandro Grequi Cardoso, Cristiano Andre Costa.* (Escola de Informática, Universidade Católica de Pelotas).

Tendo em vista a criação e evolução dos mais diferentes tipos de arquiteturas, é interessante observar que novos softwares também tem sido desenvolvidos, incluindo uma nova geração de sistemas operacionais, mais flexíveis e transparentes. Desta forma, baseado no paradigma orientado a objeto, está a tendência da nova geração de sistemas operacionais, que são os sistemas operacionais baseados em objetos. Sendo assim é possível através de breve estudo, detectar algumas motivações e benefícios desta nova metodologia; primeiramente podemos exaltar o desafio de enfrentar novas e estimulantes formas de domínio do problema, proporcionando novas formas de compreensão somente obtidas pela orientação a objeto, pois todas as classes e objetos são encapsulados e tratados como um todo comum. Neste trabalho são estudados os principais sistemas operacionais baseados em objetos, detectando características desses e comparando-os. Dentre os sistemas operacionais sendo estudados estão o JavaOs e o Inferno.