

180

ENSINO POR COMPUTADOR - MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE PROTÓTIPO. *Altair Cardoso Borges, José Valdeni de Lima* - Departamento de Informática Aplicada - Instituto de Informática - UFRGS)

O uso de computadores na educação tem crescido rapidamente e está exigindo a utilização das mais novas tecnologias disponíveis atualmente. Dentre estas, destacam-se os hiperdocumentos e a multimídia. Este trabalho consta da modelagem e implementação de um protótipo de um gerenciador de cursos por computador utilizando hiperdocumentos e multimídia. Os alunos navegam através do hiperdocumento e são motivados a aprender os conceitos ali contidos. Após a teoria eles podem se auto-avaliar através das questões existentes no próprio hiperdocumento. Os alunos não precisam concluir todas as questões de uma só vez, podendo voltar após terem revisto os conceitos. Através do gerenciador de cursos, o professor poderá ter, rapidamente, uma visão geral do andamento do curso como por exemplo que percentual do curso foi completado por cada aluno e qual a pontuação de cada aluno no curso. CNPq.