

094

**BALANCEAMENTO DINÂMICO DE CARGA NO DPC++.** *Eduardo Kenzo Kurahayashi Porto e Philippe Olivier Alexandre Navaux* (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS).

O DPC++ (Distributed Processing in C++ - Processamento Distribuído em C++) é uma linguagem de programação distribuída orientada a objetos baseada em C++. Ela foi desenvolvida no CPGCC / UFRGS e possui recursos de distribuição de tarefas. As características de orientação a objetos são as herdadas do C++, sendo que a sintaxe da linguagem é a mesma. Porém a linguagem possui um novo tipo de classe, a classe dos objetos distribuídos. Para que o DPC++ se torne completo, é necessário o mecanismo de Balanceamento de Carga, que consiste na distribuição equânime de tarefas entre os nós componentes do sistema distribuído, com a finalidade de obter um ganho de desempenho linear ao número de processadores existentes. A fim de buscar um bom desempenho, é essencial saber qual algoritmo de balanceamento se adequa melhor ao ambiente, assim como deve-se considerar como computar a carga de trabalho. O objetivo desse trabalho é, portanto, apresentar testes realizados para a escolha do algoritmo de balanceamento de carga e o andamento da implementação desse mecanismo.