

Um ambiente virtual de apoio ao ensino de UML

Rúbia Formigheri

Resumo

O propósito deste trabalho é apresentar uma proposta de ambiente virtual de aprendizagem(AVA) a partir de resultados obtidos em pesquisas realizadas sobre as dificuldades encontradas no processo de ensino-aprendizagem da Linguagem de Modelagem Unificada(UML), em cursos de nível superior na área de Informática, tais como: Sistemas de Informação, Ciência da Computação e Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O ambiente virtual é composto por atividades diferenciadas de modelagem, visando oferecer um ensino orientado a trabalhos práticos, apresentando conceitos teóricos, que são fundamentais, mas procurando exemplificá-los. O AVA oferece exercícios práticos de modelagem pré-estabelecidos dos principais diagramas da UML (Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Seqüência e Diagrama de Classes), que são disponibilizados ao tutor na inclusão das aulas. Estas atividades ao serem realizadas pelos alunos no próprio ambiente são enviadas para o e-mail do professor de Engenharia de Software(ES), para que o mesmo possa avaliar e atribuir notas aos trabalhos via sistema. A validação do ambiente virtual foi realizada com estudantes de ES, onde foi apresentado aos participantes, o Ambiente do Aluno do AVA, com aulas e atividades práticas de UML. Após a interação dos alunos no Ambiente Virtual de Aprendizagem, foi realizada uma entrevista para validar e analisar a usabilidade de satisfação do sistema. Os resultados obtidos na validação do ambiente permitem concluir que o AVA contribui para a resolução do problema no processo de ensino-aprendizagem da Linguagem de Modelagem Unificada.