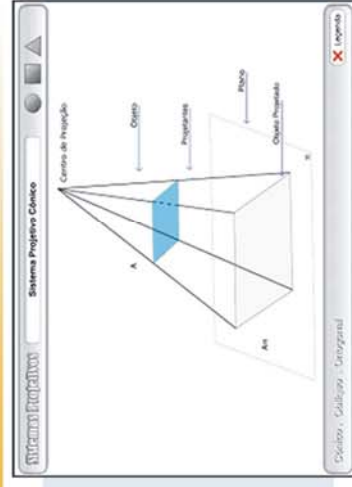


A disciplina Geometria Descritiva III introduz técnicas de geração de superfícies a partir dos conceitos de Geometria Descritiva que é a base conceitual para toda a representação de Engenharia, Arquitetura e Design, além da computação gráfica. Esta disciplina é oferecida para os cursos de Engenharia Mecânica, Minas e Produção, além do Design e Arquitetura (estes com outros nomes e códigos).



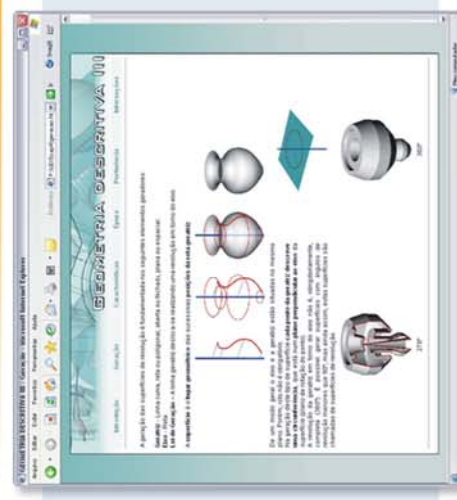
Objetos de aprendizagem sobre sistemas projetivos

Objetivos:

O objetivo fundamental deste projeto é a implementação de turmas a distância da Geometria Descritiva III, possibilitando aos alunos esta via alternativa que será oferecida aos diversos cursos de graduação atendidos. Além disto, o material desenvolvido será utilizado também nas turmas presenciais como ferramentas de apoio a aprendizagem.

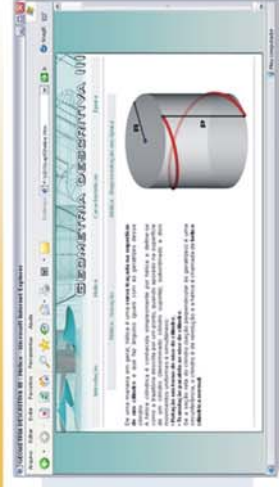
Metodologia:

Será utilizado o conceito de lições em função da plataforma de ensino-aprendizagem a ser utilizada, no caso o Moodle. Cada lição terá o conteúdo teórico desenvolvido em páginas HTML (Fig.1) que irão conter hipertexto, fotos, ilustrações, animações e modelos em realidade virtual. Além disto, serão utilizados os objetos de aprendizagem desenvolvidos nos editais da SEAD/UFRGS. Haverá avaliações on-line, via questionários e trabalhos, e presenciais.



Resultado:

O projeto está sendo desenvolvido dentro do cronograma, incluindo as páginas HTML, as animações, os modelos VRML e o objeto de aprendizagem Simulador de Sistemas Projetivos (Fig.2).



Perspectivas:

O presente trabalho estará concluído em dezembro 2007. Será oferecida uma turma de ensino à distância de geometria descritiva III no primeiro semestre de 2008.

