

Aprendendo a Linguagem HTML de Forma Facilitada

André Machado, Renata Mallmann
Rosa Vicari, Rute Favero

O PROJETO

Devido à dificuldade verificada no aprendizado da linguagem HTML por parte de estudantes de nível técnico e superior, foi proposta a criação de um objeto de aprendizagem que auxiliasse no entendimento das tags e seus respectivos atributos.

Um fator importante para a obtenção do objetivo esperado, é propiciar uma boa interação com o aluno, de forma que ele possa visualizar claramente a influência de diversas tags no seu documento HTML. Para que essa interatividade seja possível, a ferramenta Flash foi escolhida para a criação do objeto de aprendizagem.

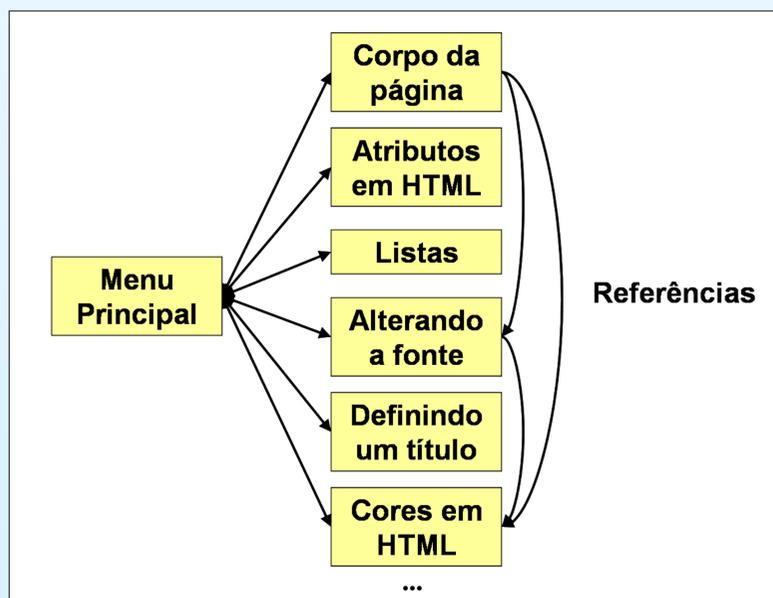


Diagrama representando a estrutura de tópicos do objeto de aprendizagem

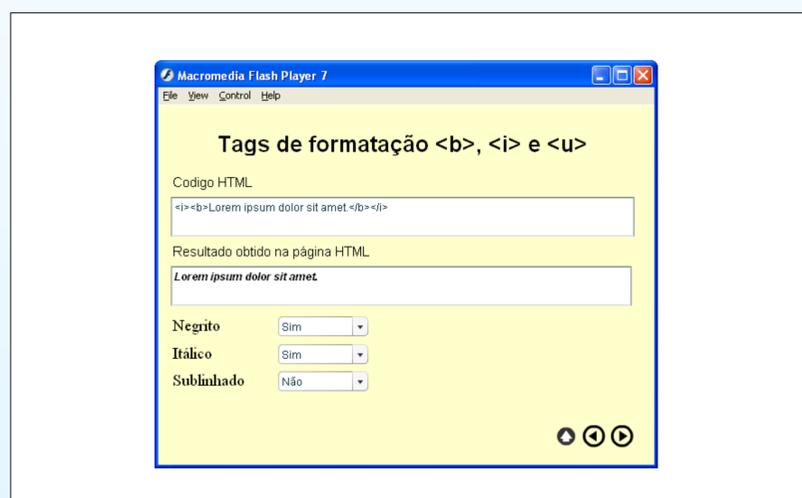
DESENVOLVIMENTO

O conteúdo abordado no objeto de aprendizagem abrange, desde o funcionamento básico de uma linguagem de marcação/formatação, até o conjunto de tags fundamentais para se produzir uma página HTML.

Além disso, o objeto mostra exemplos mais detalhados daquelas tags em que os alunos manifestaram uma maior dificuldade de compreensão. Os diversos tópicos abordados foram estruturados em diferentes cenas, em um filme flash, e podem ser acessados através de um menu principal ou por referências dos mesmos em outros tópicos.

RESULTADOS

Tags referentes à formatação de texto já possuem exemplos dinâmicos onde o aluno pode mudar atributos de tags e verificar o resultado obtido no próprio objeto.



Exemplo interativo sobre as tags , <i> e <u>



Exemplo interativo sobre a tag

TRABALHOS FUTUROS

As principais tags da linguagem HTML para a criação de uma página web já estão devidamente documentadas no objeto. O objetivo agora é continuar adicionando o máximo possível de interatividade nos exemplos de forma a tornar cada vez mais claro o entendimento de HTML por parte dos alunos.

Contato: rosa@inf.ufrgs.br
rutevera@etcom.ufrgs.br
ammachado@inf.ufrgs.br
renatamallmann@hotmail.com