



Evento	Salão UFRGS 2013: SIC - XXV SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
Ano	2013
Local	Porto Alegre - RS
Título	KICKTIONARY COPA 2014: DESAFIOS PARA A MODELAGEM DE FRAMES DO FUTEBOL
Autor	ALINE NARDES DOS SANTOS
Orientador	ROVE LUIZA DE OLIVEIRA CHISHMAN
Instituição	UNISINOS - Universidade do Vale do Rio dos Sinos

Este trabalho tem como objetivo refletir acerca do processo de construção de *frames* semânticos do domínio do futebol, no âmbito do Projeto Kicktionary Copa 2014, cujo propósito é a construção de um recurso lexical computacional para atender a demanda da Copa do Mundo a ser realizada no Brasil. O conceito de *frame* semântico é parte da Semântica de *Frames*, abordagem desenvolvida por Charles Fillmore (1982; 1985). Um *frame* é um sistema estruturado de conhecimento que está armazenado na memória de longo prazo dos falantes, cuja organização se dá a partir da esquematização da experiência do falante com o mundo (FERRARI, 2011). Tendo a Semântica de *Frames* como um de seus grandes pilares, o projeto The Kicktionary é uma base de dados lexical online multilíngue que apresenta informação semântica sobre o léxico futebolístico com base em *corpora*. Considerando-se a estrutura proposta pela FrameNet (www.framenet.icsi.berkeley.edu) e tendo como base documentos oficiais de regras e de teoria do futebol, tais como as Regras da FIFA (2013), iniciamos a modelagem a partir de um experimento com o lexema *marcar*. Com base em corpus constituído de sentenças que carregam o referido verbo, foi percebido que esse lexema está relacionado a três eventos distintos concernentes à dinâmica do futebol: marcar falta, marcar gol e marcar jogador. Para que se pudesse pensar nas relações entre *frames*, foi elaborado um mapa conceitual, a partir do qual se iniciou a modelagem de *frames* interligados aos eventos do domínio em questão. Como resultados, estabelecemos três *frames* principais referentes ao lexema marcar para o experimento: *Marcação*, *Decisão_do_Juiz* e *Marcar_Gol*. Além disso, percebemos, através das relações entre os *frames*, a necessidade de *frames* amplos, que dão origem a *subframes*, e de *frames* de caráter ontológico, que fornecem, para os *frames* de evento, informações referentes a atores e objetos pertencentes ao contexto de uma partida de futebol. Partindo do fato de que o futebol é um encadeamento de eventos interligados e subordinados a questões de tempo, localização, causa e consequência, alertamos para a necessidade e para a importância das relações entre *frames*, de forma a conceptualizar o domínio do futebol com mais veracidade.

Palavras-chave: Semântica de *Frames*. Linguística Cognitiva. Futebol.