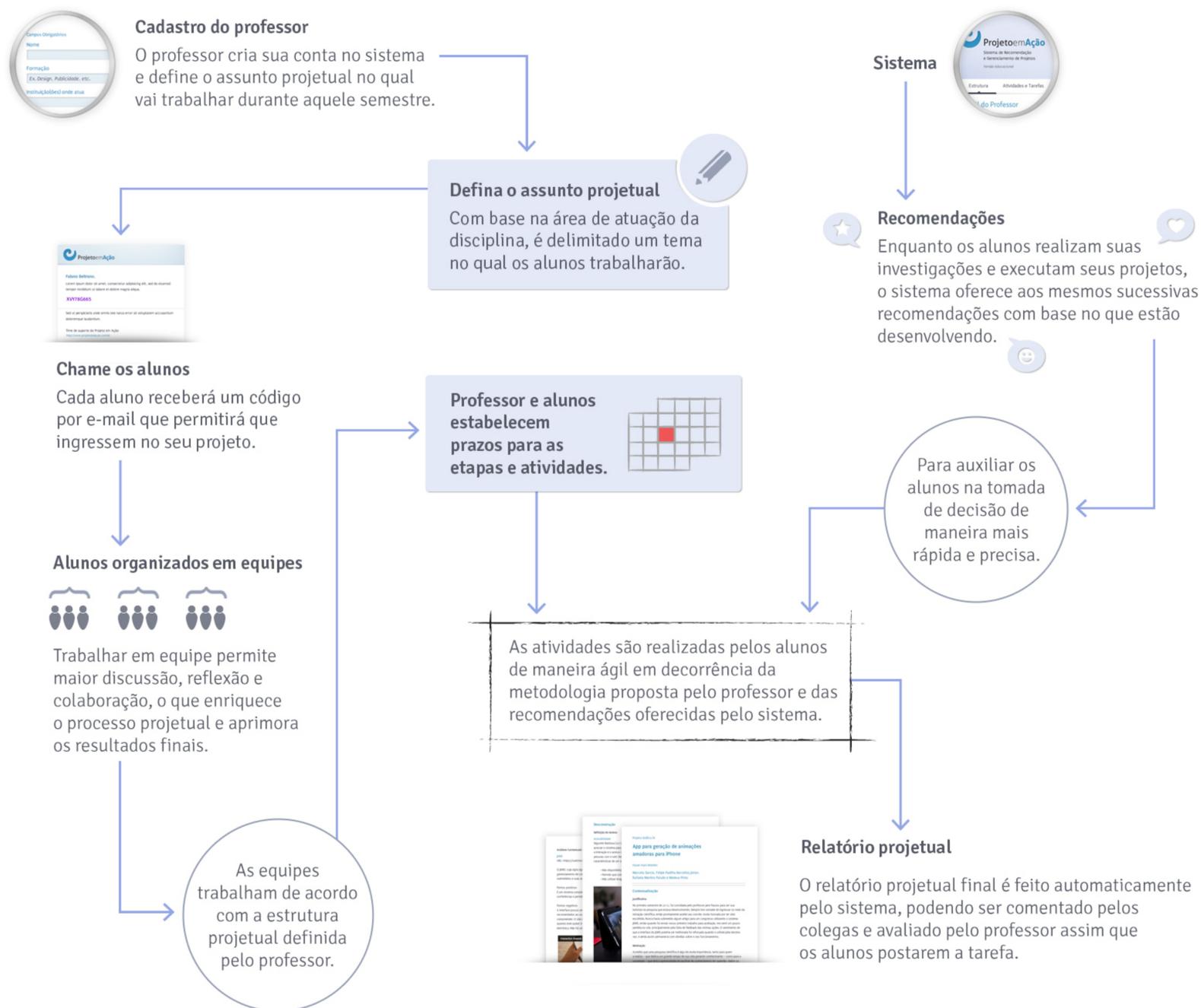


Aprendizagem projetual auxiliada por um sistema de gerenciamento de projetos e recomendação de conteúdos

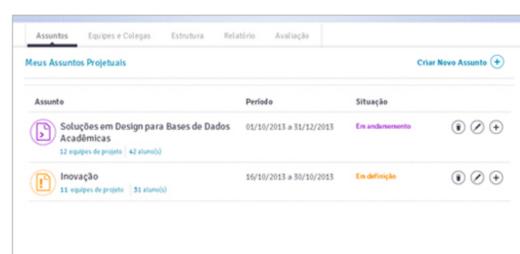
Autora: Rafaela Paludo – UNIRITTER | **Orientador:** Prof. Me. Heli Meurer – UNIRITTER / PGIE UFRGS

O presente trabalho tem por objetivo investigar como a utilização de um sistema de gerenciamento de projetos e de recomendação de conteúdos, configurado de acordo com a metodologia projetual 'Projeto E' como modelo de aprendizagem baseada em projetos (ABP), pode apoiar o processo de ensino do design digital.

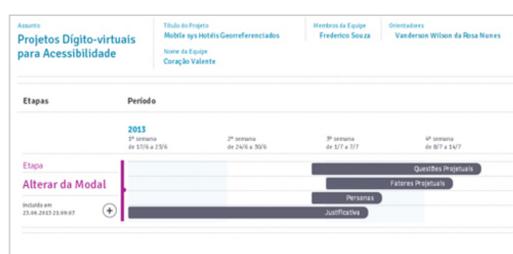
Após a realização da revisão bibliográfica e a configuração do Projeto E como modelo ABP, foi desenvolvido um sistema de gerenciamento e planejamento de projetos acadêmicos com dispositivo próprio para recomendação de conteúdos, em processo de validação através de um experimento preliminar prático, em andamento em diferentes faculdades de Design/Desenho Industrial do país.



Telas do sistema



Tela de assuntos projetuais do aluno.



Tela de cronograma da etapa.



Tela de recomendações.

Resultados preliminares

Resultados preliminares apontam para uma influência do sistema na percepção sistêmica (a importância das atividades de cada etapa no todo) que os alunos conseguem ter acerca de seus projetos através do relatório detalhado que o sistema gera automaticamente.

Em relação às recomendações, observou-se que as mesmas permitem que os alunos avaliem as alternativas mais rapidamente e consequentemente, consigam focar-se em opções que vem de encontro às suas preferências. Além disso, as recomendações fornecem assistência e orientação na direção de novas informações, as quais sequer imaginavam pudessem ser úteis aos seus projetos.