

Sistema SCALA – desenvolvimento dispositivo móvel Tablet

LUÍS FELIPE POLO ¹, LILIANA MARIA PASSERINO ²

¹ Luís Felipe Polo, Ciência da Computação, Universidade Federal do Rio Grande do Sul

² Liliana Maria Passerino, Universidade Federal do Rio Grande do Sul



Projeto SCALA

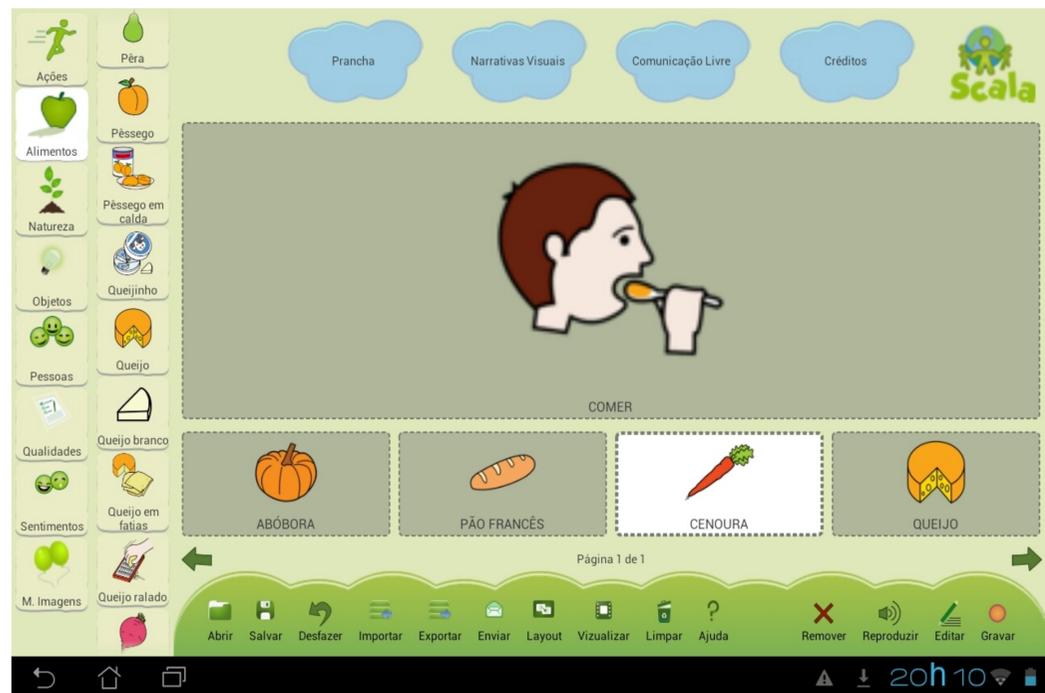
O projeto SCALA - Sistema de Comunicação Alternativa para Letramento de crianças com Autismo – consiste no desenvolvimento de um sistema de comunicação alternativa para o desenvolvimento de pessoas com autismo em seu processo de comunicação, letramento, interação e consequente socialização. As pesquisas para o desenvolvimento do Scala unem as áreas do Transtorno do Espectro do Autismo com tecnologia usando comunicação alternativa, visando ao máximo adequar o software aos contextos de uso. Desta forma, o design da interface é elaborado com foco no autismo, com formas simples, com poucos detalhes, de forma amigável, intuitiva e atrativa, direcionada ao público infantil.

Versões Desenvolvidas

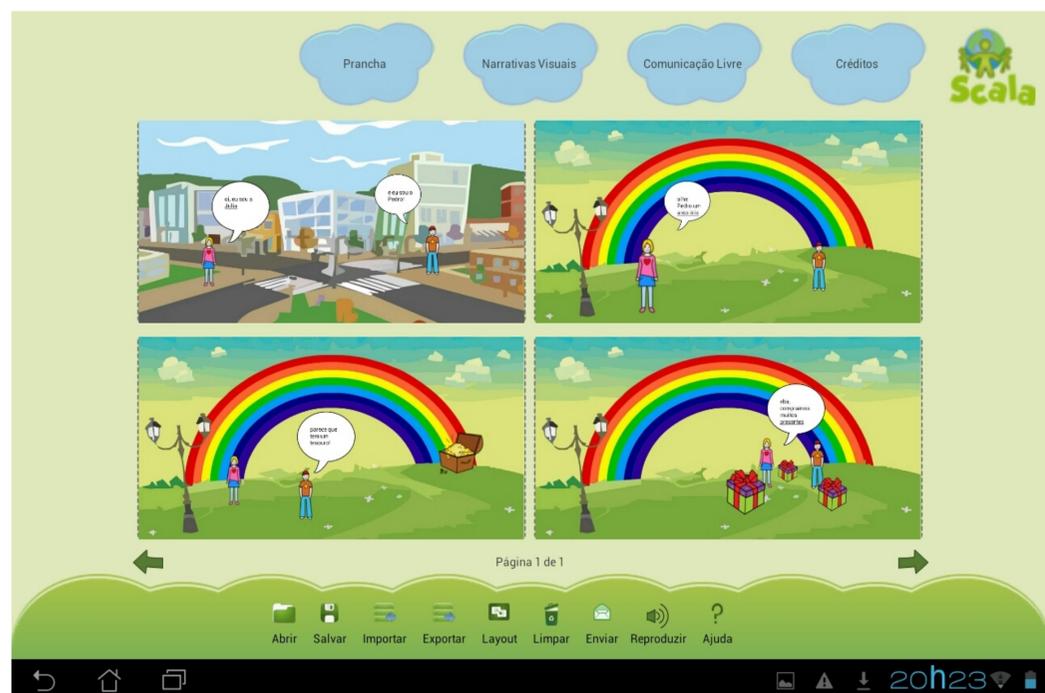
Inicialmente foi desenvolvido um protótipo na versão Desktop, que foi ampliado para um aplicativo web - ScalaWeb - que já está disponível ao público em <http://scala.ufrgs.br/Scalaweb>. Em paralelo à criação do ScalaWeb, foi desenvolvida uma versão para dispositivos móveis, mais especificamente para tablets. Esta versão também está disponível ao público para download no site do projeto scala – <http://scala.ufrgs.br>.

Versão Tablet

Um sistema de comunicação alternativa para tecnologia móvel visa explorar a facilidade de uso, mobilidade e a interatividade proporcionada por esses dispositivos para auxiliar usuários com autismo. Optou-se pelo desenvolvimento do Scala para dispositivo móvel tablet nos módulos prancha e narrativas visuais (construção de histórias) para o sistema operacional Android utilizando a linguagem Java, com foco em Tablets de sete polegadas ou mais (resolução de vídeo de 600x1024) pelo visual amplo que facilitasse o uso de nosso público alvo. As funcionalidades comuns aos dois módulos são: abrir, salvar, desfazer, importar, exportar, layout, limpar, enviar, visualizar/reproduzir e ajuda. As imagens estão divididas nas categorias: Pessoas, Objetos, Natureza, Ações, Alimentos, Sentimentos e Qualidades. O usuário também tem a opção de inserir imagens próprias no sistema. O módulo narrativas visuais é para construção de histórias, possui funcionalidades específicas: sobreposição, aumento ou diminuição de tamanho, inversão, exclusão, cor de fundo ou cenário. Há uma categoria extra: balões de conversação, possibilita escrever a história ou gravá-la.



Módulo Prancha



Módulo Narrativas Visuais



MODALIDADE DE BOLSA

PIBITI CNPq - UFRGS