

163

MODELAGEM E ESPECIFICAÇÃO FORMAL PARA O AMBIENTE DO PROJETO ARCA. *Theo Ferreira Franco, Gilnei B. Farias, Marta de O. Lopes, Antônio Carlos da R. Costa, Cláudia A. Duarte, Glaucius D. Duarte, Graçaliz P. Dimuro* (Núcleo de Apoio a Projetos de Informática, Escola de Informática, Universidade Católica de Pelotas)

O projeto ARCA (Ambiente de Realidade Virtual Cooperativo de Aprendizagem), desenvolvido em parceria pela UCPel, UFRGS e ULBRA, busca construir um ambiente Web de ensino-aprendizagem. Inicialmente, o projeto tratará da conservação e deterioração de alimentos, sendo a batata o primeiro alimento disponibilizado no cenário virtual (cozinha). Personagens virtuais, representando monitor e aprendiz, atuarão de forma cooperativa visando o aprendizado sobre o alimento. Dada a complexidade da proposta, que envolve diferentes áreas do conhecimento, tornou-se imprescindível formalizar e decodificar informações fornecidas pelo especialista da área de alimentos. Logo, surgiu a necessidade de utilizar uma linguagem ou forma de visualização que possibilitasse o entendimento e a comunicação entre os subgrupos. Através da modelagem dessas informações obtidas, foram construídos diagramas entidade-relacionamento (baseada em Peter Chen), tabelas de ações/transformações entre o alimento e elementos presentes no cenário virtual, aferidas no software especialista Expert SINTA 1.1. Além destes, a linguagem Z, através da construção de esquemas de estado e operações, complementar a especificação formal para o ambiente ARCA. (CNPq - BIC/UCPel)