

119

IMPLEMENTAÇÃO EM XML DE UM EDITOR PARA O SISTEMA SIGNWRITING. *Rafael C. Cardoso, Antônio C. R. Costa, Graçaliz P. Dimuro* (NAPI, Escola de Informática, UCPel).

Este trabalho de pesquisa desenvolvido na Escola de Informática da Universidade Católica de Pelotas, tem como meta a criação e o desenvolvimento de um software cuja função seja realizar a edição de textos escritos em linguagem de sinais, usada como meio de comunicação dos surdos. A forma de representação escrita para línguas de sinais adotada no projeto é a do Sistema SignWriting. A linguagem de programação XML (eXtensible Markup Language) permite que a criação de linguagens de marcação com marcas próprias para finalidades específicas. A utilização da XML busca enfatizar o conteúdo descrito ao longo de um texto exibido em um navegador da Internet, ao invés de dar mais atenção a formatação destes próprios textos. Já existem diversas linguagens baseadas na XML, as quais atendem diversas necessidades especializadas. São exemplos de linguagens derivadas da XML a MathML, a WML e a VML. A última das linguagens citadas, a VML (Vector Markup Language) tem como função padronizar e definir marcações para figuras e gráficos vetoriais. Tal linguagem será utilizada em nosso projeto com objetivo de representar os símbolos pertencentes à forma escrita da linguagem de sinais dos surdos. O restante do software, ou seja, as partes que envolvem as funcionalidades para utilização de nosso editor, será construída utilizando-se a linguagem de programação JavaScript. (PIBIC-CNPq)).