

DESENVOLVIMENTO DE UM PADRÃO RDF PARA REPRESENTAR RECURSOS INTERATIVOS NA INTERNET. *Alexandre F. Fachinello, Antônio C. da R. Costa* (Universidade Católica de Pelotas – ESIN).

“Resource Description Framework, ou RDF, é uma fundação para processamento de meta-dados, a qual fornece interoperabilidade entre aplicações que trocam informações compreensíveis pelas máquinas na web”. Estes documentos são utilizados em conjunto com arquivos já existentes para facilitar a procura dos experimentos, os quais podem oferecer, por exemplo, uma procura temática. É uma ferramenta fundamental para trocas de informações entre sistemas que utilizem ou não mesmo padrão. Recursos interativos são experimentos ou objetos os quais exigem para seu funcionamento, ações inteligentes por meio de agentes. Estes recursos possuem dois aspectos a serem analisados: aspectos estáticos e dinâmicos. Aspectos estáticos são todas aquelas informações referentes ao experimento que não mudam com o passar do tempo. Para representar informações desse tipo, existe um padrão já definido, o CIMI / Dublin Core. Aspectos dinâmicos são informações referentes à interação dos agentes com o recurso, sendo que estas são divididas em dois níveis: lógico e físico. O nível lógico descreve as ações lógicas e infralógicas definidas por Jean Piaget, que estão presentes em todo processo de uso de recursos interativos. O nível físico descreve, ordena cada passo de interação e identifica os agentes que estão interagindo com o recurso. Para realizar o trabalho, foi necessário o estudo da linguagem XML, que fornece a estrutura para a aplicação RDF, e também utilizar elementos descritivos definidos através de esquemas RDF, para organizar as informações a serem colocadas nos documentos descritores de recursos. O presente trabalho consistiu, portanto, na definição de um padrão para representar, em documentos RDF, os aspectos dinâmicos de recursos interativos, tendo por base os conceitos indicados acima. (CNPq).