

**INCLUSÃO DOS ESTUDANTES E PROFESSORES NO AMBIENTE DE APRENDIZAGEM ATRAVÉS DE AGENTES QUE OS REPRESENTEM.** *Eduardo Brandalise Lazzarotto, Alexandre Moretto Ribeiro, Marcos Eduardo Casa* (Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnologia - UCS).

O projeto ILENA (Intelligent Learning Environment for Algorithms), desenvolvido na Universidade de Caxias do Sul, é um ambiente para a aprendizagem de programação. Atualmente o ILENA utiliza uma arquitetura distribuída, com um broker para a integração de seus componentes. O projeto ILENA-MAP (Multi-Agents Platform) tem por objetivo a utilização de tecnologia de agentes/multiagentes para o ambiente de aprendizagem de programação ILENA, desenvolvendo uma plataforma multiagentes baseada nos padrões propostos pela FIPA (Foundation for Intelligent Physical Agents). Com a utilização de uma plataforma multiagentes pretende-se aumentar a flexibilidade, aumentar as interações entre agentes humanos e artificiais, e facilitar a introdução de novos agentes, tais como agentes tutores. O ambiente de aprendizagem ILENA-MAP será desenvolvido sobre a plataforma multiagentes FIPA-OS, que implementa os padrões FIPA. O objetivo específico deste trabalho é desenvolver os agentes que representam os estudantes e professores e incluí-los no ambiente de forma que interajam com os demais agentes, como representantes dos seus respectivos agentes humanos. Esta representatividade possibilita a presença virtual e tomada de ações tais como responder automaticamente uma mensagem por eles recebida ou encaminha-la para outra pessoa/agente quando os agentes humanos não estiverem presentes. A modelagem dos agentes está sendo realizada utilizando o modelo de especificação AUMML (Agent Unified Modeling Language), proposta pela FIPA, onde observa-se a possibilidade de migrações entre plataformas. (BIC FAPERGS/UCS).