

073

PLANEJAMENTO E DESENHO DO ESPAÇO CONSTRUÍDO EM CIDADES VIRTUAIS. *Andréa B. Elicker, Thêmis Fagundes, Clarice Maraschin* (Curso de Arquitetura e Urbanismo - UNISINOS).

A pesquisa acerca do espaço urbano tem tradicionalmente concentrado sua atenção sobre dois grandes eixos - a complexidade das relações sociais e sua forma construída. A relação entre essas duas abordagens tem carecido tanto de instrumental analítico, quanto crítico e projetual. As Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC) proporcionam a utilização de novos meios de explorar formas de pensar, que nos permitem, simultaneamente, refletir e interagir com estas realidades, a partir da investigação teórico-prática acerca do espaço. Este projeto investiga o uso de 'TIC' no ensino e na prática de Arquitetura e Urbanismo, ao mesmo tempo busca desenvolver um modelo experimental em ambiente virtual de aprendizagem, com base em estudos de caso, para desenvolvimento de práticas de aprendizagem na Graduação. O projeto utiliza o método de estudo de caso, para fundamentar a construção interativa de 'cidades virtuais'. O estudo, gera o modelo de um setor da cidade de Porto Alegre, o Bairro Cidade Baixa, a partir da construção de Sistemas de Informação Geográficas. Os seguintes softwares são utilizados: o AutoCAD (r.2002) – para digitalização de mapas cadastrais (dados geográficos), o MsAccess (v.2000) – para gerenciamento do banco de dados, coletados em campo com fichas cadastrais (dados alfanuméricos) e o ArcGIS (v.8.1) – para associação de dados alfanuméricos e geográficos, e para executar consultas e mapas temáticos. A etapa posterior compreenderá o desenvolvimento de uma experiência acadêmica piloto, Atelier Web, voltada ao ensino de projeto arquitetônico e urbanístico, na Graduação em Arquitetura e Urbanismo. (UNIBIC/ UNISINOS).