

230

UM ALGORITMO PARA INDUÇÃO DE ÁRVORES E REGRAS DE DECISÃO. *Luis Henrique G. de Oliveira, Carine Halmenschlager, Luis Otávio C. Alvares* (Departamento de Informática Aplicada; Instituto de Informática; UFRGS).

Mineração de Dados consiste na aplicação de algoritmos específicos para produzir uma enumeração particular de padrões, sendo uma de suas tarefas a classificação, que é o processo de gerar uma descrição, ou um modelo, para cada classe a partir de um conjunto de exemplos dados. Entre os métodos mais utilizados para induzir estes modelos, ou classificadores, estão as árvores de decisão e as regras de classificação. Estes métodos são populares, principalmente, por sua simplicidade, flexibilidade e interpretabilidade. Porém, como a maioria dos algoritmos de indução particionam recursivamente os dados, o processamento pode tornar-se demorado e o modelo construído ser muito grande e complexo, propenso a detalhar os dados em vez de generalizá-los. Como os conjuntos de dados reais atualmente usados na Mineração de Dados são muito grandes, envolvendo milhares de registros, é necessário uma forma de generalizar estes dados. Assim, este trabalho apresenta um novo modelo de indução de classificadores, em que o principal diferencial é a única passada pelo conjunto de dados durante o processo de indução, bem como a sua inspiração proveniente de um Sistema Multiagente. Um protótipo foi desenvolvido para validar e avaliar o modelo proposto através de dados de um repositório público e com bases de dados reais. (PIBIC-CNPq/UFRGS).