

Objeto de Aprendizado para Educação Nutricional

Introdução

Um objeto de aprendizagem é uma ferramenta que tem como objetivo auxiliar no aprendizado de determinado conteúdo, em nosso caso serve de apoio a disciplina de Educação alimentar. Nesse contexto, o objeto auxilia os alunos a criarem diversos programas de educação alimentar que visam conduzir à saúde e bem-estar de determinado grupo hipotético de pessoas com base em um comportamento alimentar mais saudável, baseado em certos passos para que tal objetivo seja alcançado.

Objetivo

O objetivo era criar um objeto que pudesse auxiliar os professores na disciplina de Educação Nutricional, código MED05013, e aos alunos com tarefas extraclasse.

Metodologia

Para o desenvolvimento do objeto foram utilizadas bibliografia própria da disciplina, criando-se um ambiente de ensino-aprendizagem utilizando a linguagem html.

Resultados

O objeto de aprendizado será validado no atual semestre.

Conclusões

Foram retiradas algumas conclusões sobre o desenvolvimento da ferramenta: o objeto auxiliou na aprendizagem de uma nova linguagem de programação, proporcionou interação entre diversas áreas de conhecimento e mostrou a importância da coesão na tomada das atitudes sobre determinado trabalho.