

313

IMPLEMENTAÇÕES DE INTERFACES DE ENTRADA DE DADOS PARA UM AMBIENTE DE SIMULAÇÃO SOCIAL. *Priscilla Kurtz Vieira de Carvalho, Denise de Oliveira, Ana Lucia Cetertich Bazzan (orient.)* (Departamento de Informática Teórica, Instituto de Informática, UFRGS).

Esse projeto de pesquisa situa-se na área de Inteligência Artificial Distribuída, mas focaliza, precisamente, seu trabalho no ramo de Sistemas Multiagentes. O objetivo desse artigo é a apresentação de implementações de interface de entrada de dados em um simulador de um sistema multiagente de simulação social. O trabalho focaliza o desenvolvimento das interfaces gráficas de interação com o usuário, comumente chamadas de janelas, para favorecer a entrada dos dados no simulador utilizando orientação a objetos como principal solução. As diversas versões deste simulador estão sendo testadas com cenários distintos. O presente cenário focaliza a área de venda de tecnologia de telecomunicações simulando a aceitação de um produto hipotético no mercado com diversos tipos de compradores (agentes estáticos) com a definição de construção do ambiente que usa tecnologia bottom-up, analisando o comportamento dos agentes em relação ao mercado encontrado (composto pelos agentes provedores do serviço) e em relação a seus vizinhos. As implementações deste trabalho, assim como todo o simulador, se deram em linguagem Java devido sua devido a multi-plataforma e grande quantidade de pacotes para a solução de problemas baseados em orientação a objetos. Contudo criar mecanismos genéricos para a coordenação dos agentes para que o ambiente todo funcione de forma adequada e eficiente é um dos grandes desafios dessa pesquisa. O estágio atual da pesquisa engloba a obtenção de resultados expressivos, já que o simulador se encontra pronto com interface amigável ao usuário e 90% de suas funcionalidades planejadas operantes. (PIBIC/CNPq-UFRGS).