

240

RECURSOS PEDAGÓGICOS DIGITAIS INTERATIVOS NO PROJETO REDIN. *Cristiano Lopes Lima, Eduardo Lucchesi, Marcus Vinicius de A Basso (orient.) (UFRGS).*

O projeto REDIN (Recursos Digitais Integrados) foi elaborado para auxiliar a prática de ensino dos professores que estejam cursando o Programa de Pró-licenciatura, por meio da produção de Mídias Digitais Integradas, disponibilizando-as na Internet, para serem acessadas tanto nos Pólos do Programa como em qualquer outro local. Nesse Projeto, via estabelecimento de parceria entre LEC/UFRGS (Laboratório de Estudos Cognitivos), AEB/Escola (Agência Espacial Brasileira) e TV Escola/SEED-MEC, estamos criando, além de recursos pedagógicos digitais interativos, metodologias inovadoras para apoiar a prática de ensino em sala de aula desses professores sob formação em EAD. Minha parte consiste em desenvolver e aprimorar alguns dos recursos utilizados junto as mídias da AEB/Escola, utilizando o software Macromedia Flash 2004. Concomitante ao desenvolvimento desse trabalho, houve a necessidade da formação de novos bolsistas para trabalhar com o mesmo software no desenvolvimento de simulações físicas, também englobadas no projeto. Para elaboração destes recursos foram utilizados conceitos de desenvolvimento de objetos de aprendizagem nos quais vídeos, animações, simulações e material escrito são utilizados como pilares para o desenvolvimento da aprendizagem do sujeito. Como prática central do LEC/UFRGS, esse desenvolvimento segue os conceitos da epistemologia genética de Jean Piaget. Neste trabalho apresento alguns dos recursos e materiais desenvolvidos por mim e pela equipe da qual faço parte para o Projeto REDIN.