

244

INTERATIVIDADE ENTRE FERRAMENTAS PARA POSSIBILITAR INTERAÇÃO E APRENDIZAGEM. Omar Salib, Simone Rocha da Conceição, Mônica Baptista Pereira Estrázulas, Italo Modesto Dutra (orient.) (UFRGS).

Entende-se interatividade como elemento presente: a) na comunicação entre usuários quando utilizam ambientes virtuais, e b) no conjunto das relações que envolvem a compatibilidade entre ferramentas e ambientes virtuais, c) nas interações de usuários com ambientes/ferramentas e, ainda, d) na integração programação-interface visual, produto de design de hipermídia. No Laboratório de Estudos em Educação a Distância (Le@d), a interatividade não só deve ser assegurada permanentemente, tendo em vista dispositivos utilizados por usuários vinculados a diferentes projetos em andamento, quanto também ser garantida enquanto esses dispositivos estão sendo desenvolvidos e testados. Em 2006, um conjunto de ferramentas (Blog, Wiki, Forum, Podcast) garante a interação necessária à formação em serviço, de educadores com diferentes perfis e uma demanda em comum: a educação de crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social (ou não). Para manter em cada ferramenta as condições necessárias ao funcionamento das demais, a compatibilidade entre dispositivos exigiu esforços no desenvolvimento de códigos para a adaptação das variáveis de sessão ao compartilhamento de sessão entre ambientes. Quanto à relação entre programação e interface visual, adaptou-se uma a outra, tendo em vista conciliá-las nos aplicativos desenvolvidos, sem um layout incluído na programação, mas apenas encaixado nas páginas via scripts PHP. No desenvolvimento de software consideram-se as reações dos usuários ao utilizá-lo, embora frequentemente suas hipóteses resultem num comportamento diferente do imaginado. No Le@d.CAp, há oportunidade do trabalho presencial junto aos usuários das ferramentas desenvolvidas, o que contribui substancialmente para a aprendizagem do programador. Exemplos das ferramentas em desenvolvimento serão apresentados.