

Introdução do Projeto:

O projeto consiste em identificar as características do software Tanagra, com o intuito de desenvolver um manual. O referido programa não dispõe de manual on-line, nem em forma escrita, o que impede alunos de graduação e pós-graduação de empregar o programa em todo o seu potencial. Em termos do projeto de pesquisa ao qual me encontro vinculado, a análise quantitativa pode ficar prejudicada. Assim, buscamos promover o uso do software através do manual, vindo a possibilitar análises quantitativas complexas e técnicas de mineração de dados, as quais podem revelar intrincadas relações entre os dados.

Metodologias utilizadas:

A metodologia empregada se refere à Experimentação prática, onde fazia o teste de mineração de dados, verificando matematicamente o que é o algoritmo e traduzia as informações do software. Todos os dados obtidos são documentados em forma de figuras e os fundamentos matemáticos utilizados são brevemente descritos. O método busca integrar os conhecimentos matemáticos com a mineração de dados, assim como, explicar quais tipos de arquivos podem ser analisados e em que formato são impressos os resultados obtidos.

Resultados Obtidos:

O resultado obtido através do projeto foi que através das análises sobre os algoritmos de mineração de dados obtivemos um manual que pode ser utilizado como uma ferramenta de apoio ao aprendizado dos alunos e também de pesquisadores, uma vez, que a documentação está explicada desde o começo como efetuar o primeiro teste até uma breve explicação dos fundamentos matemáticos utilizados nos algoritmos e constando também os dados impressos após cada um dos testes. Outro resultado obtido foi que por se tratar de um software utilizado em outras disciplinas, promoveu uma integração entre conhecimentos dos cursos, uma vez que poderá ser utilizados nas disciplinas de especialização do curso de Sistemas de Informação e também poderá ser empregado onde se realizam técnicas de análise de dados mercadológicos e nas disciplinas de Pesquisa em Design.