

OBJETOS DE APRENDIZAGEM PARA ENSINO À DISTÂNCIA DE ALIMENTOS.

Fabiana Oliveira Perini; Julio Alberto Nitzke

Resumo: A utilização de uma ferramenta educacional que permita a interação de forma dinâmica, do aluno com os conteúdos ministrados em sala de aula, é considerada como uma das formas mais eficazes de aproximá-lo do aprendizado. Para tanto, o objetivo deste trabalho foi desenvolver objetos de aprendizagem baseados em hipertextos, acerca de diferentes assuntos na área de alimentos, abordando os conteúdos de forma não linear ou hierárquica, mas sim como resposta a indagações e questionamentos propostos aos estudantes. Propondo novas interfaces para os objetos, os mesmos serão construídos de acordo com um fluxograma clássico: busca de referências bibliográficas sobre o assunto; elaboração do "storyboard" ou do mapa de navegação; implementação do objeto (criação de imagens, construção de páginas, desenvolvimento ou inserção de animações, filmagem e edição do vídeos); pré-teste com alguns estudantes; correções e publicação no site "Alimentus". Através desta ferramenta busca-se qualificar, ainda mais, as disciplinas, sobretudo aquelas oferecidas na modalidade a distância, bem como oferecer um material didático digital de qualidade para outras instituições de ensino superior que trabalhem com esta área.