

282

**CIÊNCIA E TECNOLOGIA: OBJETOS DE APRENDIZAGEM PARA PESQUISA BIBLIOGRÁFICA.** *Alexandre Ribas Semeler, Sonia Elisa Caregnato (orient.)* (UFRGS).

O crescente volume de informações disponível em rede e o surgimento da Educação a Distância baseada na interatividade das tecnologias da informação e da comunicação intensificou as dificuldades dos pesquisadores e estudantes na identificação de informações relevantes e confiáveis para seus estudos e pesquisas. Neste contexto, os objetos de aprendizagem apresentam-se como uma alternativa para os programas de alfabetização informacional. Conceitua e caracteriza objetos de aprendizagem. Apresenta as fases no processo de produção destes, o desenvolvimento do conteúdo, o design dos objetos e a implementação em software de autoria. Descreve uma aplicação de objetos de aprendizagem para o desenvolvimento de habilidades informacionais na área Biomédica. (PIBIC).