

142

**COOPERATIVA DO CONHECIMENTO - AMADIS.** *Claudia Parraga, James Zortéa Gomes, Juliano Bittencourt, Marcus Vinicius de A Basso (orient.)* (UFRGS).

A Cooperativa do Conhecimento é um sub-projeto que consiste no desenvolvimento de um chat 3D isométrico destinado à exploração da linguagem (associação linguagem escrita/falada) com crianças em processo de alfabetização. A pesquisa, vinculada ao Projeto *Ambiente de Apoio à Pedagogia de Projetos de Aprendizagem – AMADIS*, financiado via Edital CTInfo/Software Livre - MCT/FINEP 01/2003, trata da criação e exploração de avatares (que é a representação física do sujeito no ambiente). A construção destes avatares é feita no software Blender 3D. A partir de formas geométricas básicas, do uso de ferramentas “*extrude*” e do posicionamento de vértices, arestas e planos forma-se a superfície desses avatares. Esse processo constitui as etapas para o esboço do corpo dos personagens. Posteriormente aplicam-se cores e texturas sobre a pele. Através da aplicação de “*bones*”, estrutura-se o esqueleto dos personagens, possibilitando a sua movimentação. O posicionamento de câmeras virtuais apreendem a forma dos personagens, que é inserida no chat 3D isométrico. Além do aspecto técnico da construção do personagem há uma pesquisa de linguagem visual e comportamental na formação de cada personagem. O avatar recebe caracterizações sobre seu caminhar, expressar e interagir, que visa incentivar e estimular a utilização do chat pelas crianças. O objetivo é criar com o tempo uma quantidade maior de avatares, assim como maior variedade, para haver mais opções e mais identificações por parte do usuário na hora da escolha. Pretende-se também aumentar o cenário e criar uma unidade visual para a Cooperativa. (BIC).