

Sessão 12

Tecnologia e Adequação Ambiental em Arquitetura, Urbanismo e Design

104

AMBIENTE VIRTUAL PARA O ENSINO/APRENDIZAGEM DE PERSPECTIVA E SOMBRAS. *Teandra Covalesky Tessmann, Adriane Borda Almeida da Silva, Fabiano Oliveira, Rodrigo Rodal, Gabriel Coimbra, Felipe Heidrich, Andreia Bordini de Brito (orient.)* (UFPEL).

Este trabalho refere-se ao desenvolvimento de um ambiente virtual educativo que objetiva desencadear situações de auto-aprendizagem para compreensão de sistemas de visualização e de métodos projetivos, que possibilitem a apropriação das diversas técnicas de representação gráfico-projetiva, seja sobre um papel ou sobre a tela de um computador. Para isso constitui-se uma equipe composta por especialista no conteúdo trabalhado, em métodos e técnicas de ensino/aprendizagem, em design gráfico e em gráfica digital. Descrevem-se os referenciais teóricos adotados, a proposta pedagógica do ambiente e o estágio atual de desenvolvimento do projeto.