

202

EDITOR COLABORATIVO DO AMBIENTE MULTIAGENTE PROBABILÍSTICO INTELIGENTE DE APRENDIZAGEM (AMPLIA). *Tomás Schöler Trindade, Rosa Maria Vicari (orient.) (UFRGS).*

O presente trabalho está inserido no contexto do projeto AMPLIA, um ambiente inteligente de aprendizagem com o intuito de auxiliar na educação médica. Seu objetivo é desenvolver um editor colaborativo, uma ferramenta para ajudar no diagnóstico médico realizado pelo aluno. Esse ambiente é composto por três agentes: o Agente Domínio que contém o caso clínico modelado pelo professor (médico) posteriormente estudado pelo aluno, o Agente Aprendiz que representa o aluno e que elabora um diagnóstico a partir do caso médico e o Agente Mediador, responsável pela comparação entre as redes desenvolvidas pelo aluno e pelo professor. O diagnóstico é baseado em redes Bayesianas (probabilísticas) que modelam o caso médico estudado. Para tanto é necessário utilizar um Editor Colaborativo, uma interface gráfica a ser utilizada no Agente Domínio e no Agente Aprendiz. O desenvolvimento deste trabalho parte de uma versão preliminar do editor colaborativo, desenvolvido em Java, e pretende ampliar as funcionalidades do mesmo através da integração de um novo agente que irá formar grupos colaborativos, denominado Agente Social. As etapas previstas para o seu desenvolvimento são: a) estudo sobre linguagem Java, b) estudo sobre a codificação utilizada para compreensão das funcionalidades implementadas até o momento, c) definição das novas funcionalidades com o orientador d) implementação e testes (fase atual do trabalho). A nova versão deste editor que está sendo implementada divide-se em: um espaço para a criação e manipulação da rede Bayesiana e um outro para a comunicação entre os alunos que estão estudando o mesmo caso médico. O trabalho encontra-se em andamento, entretanto tem proporcionado aprendizado sobre desenvolvimento de sistemas e experiências interessantes junto ao grupo de pesquisa. (BIC).