

190

**UM BANCO DE DADOS INTELIGENTE PARA PETROGRAFIA SEDIMENTAR: MAPEAMENTO DE ELEMENTOS DE UMA ONTOLOGIA DE DOMÍNIO PARA OBJETOS DE INTERFACE.** *Felipe Ingleto Victoreti, Mara Abel, Luis F. De Ros.* (Instituto de Informática,

Departamento de Informática Aplicada, UFRGS e Instituto de Geociências, Departamento de Mineralogia e Petrologia, UFRGS.)

O objetivo do Projeto PetroGrapher é o desenvolvimento de um sistema de banco de dados inteligente para auxiliar, facilitar e padronizar a tarefa de descrição Petrográfica de rochas sedimentares, associando técnicas de processamento de conhecimento da Inteligência Artificial a Bancos de Dados. O sistema apóia o estudo e caracterização de reservatórios de petróleo. O PetroGrapher suporta a entrada de descrições de amostras de rochas através de uma interface visual, que orienta o formato e o uso da nomenclatura da Petrografia, tanto para descrição qualitativa como quantitativa, e realiza inferências sobre os dados armazenados no banco de dados, utilizando conhecimento heurístico, de forma a propor a caracterização petrogenética das amostras analisadas. Para permitir o projeto de interfaces efetivas utilizou-se o princípio de projeto de Common KADS que visa a preservação da estrutura, a qual foi alcançada através do mapeamento de objetos da ontologia para objetos de interface de acordo com seu papel no domínio. Dessa forma, construiu-se modelos de interação voltados para a visão de domínio (ou do usuário) e não de software, condição essencial em sistemas de conhecimento. O desenvolvimento das interfaces do PetroGrapher serviu para validar esse estudo em um caso real, por facilitar a seleção de objetos de interface, reduzindo o número de interações com o usuário para a definição e aprovação de interfaces complexas e preservando o modelo obtido no nível do conhecimento também no nível simbólico. (CTPETRO- CNPq/RHAE)