

116

**O PRÉDIO DA FACULDADE DE ARQUITETURA EM REALIDADE VIRTUAL** Mariana Fensterseifer, Taís Garbachi, José L. F. Aymone (Laboratório de Computação Gráfica – Departamento de Expressão Gráfica – Faculdade de Arquitetura – UFRGS)

A partir do modelo do Campus Central da UFRGS em realidade virtual, desenvolvido em uma pesquisa anterior, surgiu a idéia de criar uma página de Internet que congregue a possibilidade de navegação pelo ambiente de realidade virtual com informações sobre as atividades desenvolvidas nos prédios. Este trabalho tem como objetivo criar um protótipo completo interativo da Faculdade de Arquitetura que permita a navegação no interior do prédio e possibilite o acesso a informações sobre professores, gabinetes de pesquisa, material bibliográfico, etc. Foram modelados alguns espaços interiores como o saguão, biblioteca e laboratório de computação gráfica, utilizando-se o programa AutoCad. Cada espaço foi modelado isoladamente em um arquivo separado, para aumentar a velocidade de navegação. Cada arquivo foi exportado para o programa 3D Studio onde foram aplicados materiais e luzes, foram criadas câmeras e efeitos de animação. O arquivo foi então convertido em arquivo de realidade virtual (formato.wrl), que pode ser lido pelo Internet Explorer através dos plug-ins gratuitos Cosmo Player ou VRML Viewer. VRML (linguagem de modelamento da realidade virtual) é uma nova tecnologia que permite a interação com o usuário e a navegação pelo ambiente virtual através da Internet. No presente momento a linguagem VRML está sendo estudada e estão sendo aplicados efeitos de interatividade nos arquivos da Faculdade de Arquitetura. O próximo passo será a criação de links que permitam o acesso a informações. (PIBIC-CNPq/UFRGS e PROEXT)