

O foco desse trabalho consiste em achar um corte mínimo num grafo não-direcionado tal que o número de vértices nas duas partes difere por no máximo um. O objetivo principal do projeto foi propor, implementar e avaliar uma heurística melhor para o problema de biparticionamento de grafos. Esse problema é clássico na área de otimização combinatória com várias aplicações, por exemplo no particionamento de circuitos VLSI, na decomposição de redes de transporte, na decomposição de domínios para computação paralela, além de servir como base para diversos algoritmos de divisão-e-conquista em grafos. A nova proposta de algoritmo consistiu em unir um GRASP (do Inglês, Greedy Randomized Adaptive Search Procedure) à heurística proposta por Kim e Moon (2004) chamada de Lock-Gain. O método se mostrou promissor, embora ainda careça de otimizações que serão realizadas em trabalhos futuros.