

Usabilidade em ambientes colaborativos para construção de ontologias de domínio com conhecimento visual.

Ontologias são especificações formais de um conhecimento compartilhado por especialistas de determinado domínio da informação, as quais facilitam a comunicação e a construção de sistemas computacionais. O projeto tem como objetivo implementar ferramentas para capturar e modelar conhecimento visual consensual em um grupo de usuários através de um ambiente para a Web 2.0, que de suporte a colaboração para construção dos conteúdos. O produto final será a criação de uma ontologia de domínio que ofereça suporte a diversas tarefas de análise de fácies para interpretação de fácies sedimentares por especialistas da área da Geologia.

O trabalho desenvolvido até então envolveu a criação de um sistema web para a construção colaborativa de ontologias de domínio com suporte a domínios imagísticos, possibilitando a discussão e negociação dos termos e conceitos do domínio pelos especialistas. A ferramenta web foi construída utilizando armazenamento em banco de dados no modelo *Triple Store*, salvando as informações em uma tabela formada por triplas de colunas sujeito-objeto-valor. O foco específico deste projeto é tratar as questões de usabilidade do sistema, tanto no que se refere às funcionalidades de interação usuário-sistema como de visualização da ontologia em desenvolvimento. Para isso, são estudadas as técnicas da Engenharia de Software no que se refere a interação em ambiente WEB e também os trabalhos de pesquisa de visualização de ontologias. Os componentes de software desenvolvidos são disponibilizados no ambiente colaborativo WEB 2.0 já disponível em <http://obaita.inf.ufrg.br>.