

O contínuo avanço das tecnologias para a captura de imagens tem resultado em significativo aumento da resolução das imagens obtidas. Cada novo dispositivo no mercado oferece mais definição e, por consequência, maior qualidade nas imagens capturadas. Entretanto, sem um meio adequado para visualizar imagens de alta resolução, pode se questionar o investimento em um equipamento de captura com maior capacidade que o anterior. Uma solução empregada na exibição de imagens de alta resolução consiste no uso de um matriz de monitores, organizados lado a lado de forma a exibir um imagem que corresponde a soma de suas resoluções. Esta abordagem é conhecida como *tiled displays*. Para utilizar um *tiled displays* é necessário: (I) um sistema computacional que gerencie os monitores a fim de mantê-los sincronizados; (II) uma estrutura física para organizá-los de forma adequada; (III) e um conjunto de softwares especiais para a visualização de imagens. Este projeto consiste no desenvolvimento de um software para a visualização de imagens de alta resolução em um *tiled displays*. O aparato utilizado é formado por 16 monitores LCD distribuídos em uma matriz 4x4. Cada monitor possui 22 polegadas, com razão de aspecto de 16:10. No total, o conjunto possui 204 cm de largura por 144 cm de altura. Um computador cliente é conectado a cada grupo de 4 monitores e os 4 computadores clientes se ligam a um computador servidor. Desenvolvido na plataforma Linux o software gerenciador do *tiled displays* possui capacidade para exibir imagens de até 200 megaPixels, além de proporcionar zoom e navegação arbitrária pela imagem. De acordo com nossos experimentos, o sistema demonstra ser ágil na abertura das imagens, sendo limitado apenas pela capacidade de processamento e memória dos computadores usados.