

O foco principal deste projeto compreende a elaboração e implantação de uma metodologia envolvendo aspectos pedagógicos e tecnológicos, cujo desafio será a produção de materiais didáticos para atividades de Educação a Distância. Eles devem ser elaborados de forma a apoiar as propostas de ensino que proporcionam desafios cognitivos para os estudantes. Esse material deve ser organizado de modo a despertar a atenção e responder ao maior número de questionamentos que os alunos poderiam realizar presencialmente, pois o ato de ensinar só se reveste de sentido quando propicia ao aluno a construção do conhecimento. Para alcançar os objetivos propostos foi estabelecida uma equipe de trabalho multidisciplinar, unindo esforços das áreas de Informática e Pedagogia, bem como dos demais cursos que participarão da construção destes materiais. Inicialmente, foram estudadas estratégias para o desenvolvimento de materiais didáticos voltados para cursos não-presenciais. Em um segundo momento, foram avaliadas tecnologias que poderão ser utilizadas na elaboração dos materiais (gravar/filmar aulas presenciais, elaboração de animações e hipertextos, exercícios interativos, entre outras). Atualmente, estão sendo desenvolvidos os materiais didáticos para as disciplinas que fazem parte do projeto piloto (disciplinas do curso de Pós-graduação a Distância). Pretende-se realizar uma validação destes materiais, a fim de avaliar os resultados da metodologia empregada, visando utilizá-la em outras disciplinas e cursos da Instituição. Espera-se que os resultados sejam positivos, pois o projeto terá impacto direto no ensino, bem como na pesquisa e na extensão. Assim, acredita-se que esta metodologia possa apoiar os docentes no desenvolvimento de materiais didáticos que facilitem a aprendizagem a distância.