## 423

## DESENVOLVIMENTO DAS INTERFACES GRÁFICAS DO SISTEMA INTELIGENTE IOCS: ESTUDO DAS POSSIBILIDADES DE INFORMATIZAÇÃO DE UMA PROVA PIAGETIANA.

Paloma Dias Silveira, Othon Bastos Filho, Andrei Thomaz, Lucas Nunes Guimarães, Margarete Axt

O sistema inteligente IOCS (Intelligent Open Challenge System) integra o projeto Civitas e é desenvolvido no Laboratório de Estudos em Linguagem, Interação e Cognição-LELIC/UFRGS. É construído baseado em provas advindas dos estudos de Jean Piaget sobre a Abstração Reflexionante (AR), adaptando-as a situações informatizadas, com o aporte da Tecnologia Multiagentes (IA). O sistema será composto por quatro agentes: Modelagem; Estrategista; Desafiador e Protocolo. A partir da interação com o IOCS, pretende-se observar o processo de AR do usuário durante a realização das provas, assim como possibilitar situações em que o usuário tome consciência de suas próprias ações e decisões. Neste trabalho, apresenta-se o processo de construção das interfaces gráficas do sistema, em específico sobre a prova: "As condições da Leitura de Séries Aditivas Complexas". A metodologia utilizada é o estudo da prova piagetiana e das possibilidades de informatização utilizando a linguagem Action Script. Foram criadas nove interfaces para cada prova, divididas nas fases: observar, completar e generalizar. Atualmente, realizamse testes das interfaces para verificação de bugs. Elas serão utilizadas no desenvolvimento da Base de Questões e do Agente Estrategista, a fim de que este interaja com os demais agentes, de forma que o sistema selecione estratégias de intervenção a partir da análise das ações do usuário. A próxima etapa prevê intervenções baseadas no Método Clínico Piagetiano, com crianças de sete anos, em interação com a interface. Serão analisadas as ações efetuadas pelos usuários e as intervenções formuladas pelo experimentador. Após, se estudará como as interações entre usuário, interface e experimentador podem ser registradas no sistema para serem utilizadas pelo agente estrategista.