



UNIVERSIDADE
E COMUNIDADE
EM CONEXÃO



XIX SALÃO de ENSINO

6 a 10 de novembro

Evento	Salão UFRGS 2023: XIX SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2023
Local	Campus Centro - UFRGS
Título	Minecraft Education como recurso de aprendizagem para crianças do ensino fundamental
Autor	MATHEUS SINHORELLI BELLATO
Orientador	ALEXANDRA LORANDI

RESUMO: Esta pesquisa, de cunho qualitativo e de caráter descritivo, teve como objetivo geral identificar de que forma o jogo digital Minecraft Education pode auxiliar na aprendizagem de crianças do 4º ano do Ensino Fundamental. Como objetivos específicos, a pesquisa considerou: verificar quais são as ferramentas disponibilizadas pelo Minecraft Education; estabelecer relações entre as ferramentas do Minecraft Education e o currículo escolar do 4º Ano do Ensino Fundamental; construir estratégias pedagógicas para aplicação do Minecraft Education no referido ano e; validar estratégias pedagógicas aplicadas. Trata-se de um estudo de caso em uma escola privada na cidade de Porto Alegre. A coleta de dados se deu a partir de observações com abordagem participativa. Os resultados apontam que o Minecraft Education tem forte potencial como ferramenta pedagógica para apoiar o processo de ensino e aprendizagem. Além disso, o jogo mostrou, também, potencial para engajar os estudantes. Na prática, foi possível enxergar o desenvolvimento de habilidades de matemática previstas no currículo através da realização de representações de operações e da construção de situações problemas dentro do Minecraft. A criatividade na hora de escolher os blocos para realização das atividades foi um importante elemento observado nas práticas. Espera-se que este trabalho possa instigar o debate futuro quanto a utilização deste jogo, dando maior dimensão diante a uma ferramenta pedagógica como apoio ao processo de ensino e aprendizagem.