

O LÚDICO E A APRENDIZAGEM COM JOGOS 2

Coordenador: Leandra Anversa Fioreze

Projeto de extensão "Lúdico e a Aprendizagem com Jogos": A importância dos jogos como estratégia de adaptação para aprendizagem de crianças de inclusão. O projeto de extensão intitulado "Lúdico e a Aprendizagem com Jogos" está vinculado a pesquisa "Investigar o aprender Matemática por meios e formas da Cultura e Tecnologia Digital - MathemaTIC" e tem como foco a produção de jogos educativos, materiais didáticos, produção de objetos de aprendizagem e ações envolvendo atividades lúdicas em espaços escolares e universidades, com vistas a aprendizagem da matemática. A importância dos jogos, especialmente nas séries iniciais, é que ao jogar se constrói uma série de habilidades motoras e sensoriais, por exemplo, e por isso, pode ser uma estratégia importante para o aprendizado das crianças, favorecendo o desenvolvimento infantil de forma integral e influenciando diretamente os campos cognitivos, emocionais e psicomotores, além de favorecer a habilidade de comunicação. Com o propósito de que os jogos favoreçam a todas as crianças, pretende-se desenvolver jogos lúdicos voltados para a aprendizagem da matemática para crianças com transtorno de aprendizagem, deficiências múltiplas e altas habilidades. Pretende-se elaborar e construir jogos adaptados inclusivos baseado nos jogos disponíveis no site do projeto (<https://www.ufrgs.br/mathematic/>), e usar recursos didáticos e lúdicos com interface interativa que potencialize a aprendizagem e incentive a autonomia e a inclusão. Na prática, ao se trabalhar com crianças com necessidades especiais é comum apresentar jogos adaptados, regras de jogos modificadas, para que se possa atender as particularidades individuais, almejando-se sempre a inclusão, desenvolvimento da aprendizagem da matemática e o fortalecimento de relações sócio afetivas.