

## **A BRINQUEDOTECA UNIVERSITÁRIA E A FORMAÇÃO CONTINUADA DE EDUCADORES**

Coordenador: TANIA RAMOS FORTUNA

O presente trabalho consiste do relato de uma das ações desenvolvidas no Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?", qual seja a Brinquedoteca Universitária. Destinada à comunidade universitária, a Brinquedoteca Universitária alinha-se ao objetivo geral do Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?" que é desenvolver ações de formação continuada de educadores na área da ludicidade e Educação. Tais ações de formação, em desenvolvimento desde 1999, baseiam-se na convicção no papel revolucionário da brincadeira, devido à experiência com novos possíveis e novos padrões de sociabilidade que ela oportuniza. A brincadeira pode também revolucionar a experiência escolar e social porque concorre para promoção da inclusão social através da inclusão escolar, ao contribuir para a atribuição de novos sentidos à aprendizagem e ao ensino, ressignificando-os e, assim, qualificando-os. O sucesso escolar e, por conseguinte, social, é, pois, uma das conseqüências da prática de jogos dentro e fora da escola. Para tanto, é preciso formar educadores capazes de brincar e valorizar o brincar. À Universidade cabe contribuir para dessa formação, sendo a extensão universitária uma forma privilegiada de participação na medida em que abrange educadores em serviço, assim como seus alunos, professores e funcionários. Brinquedotecas são lugares de armazenamento e disponibilização de brinquedos e jogos e, também, locais onde se promove o brincar. Podem ter como público-alvo crianças, jovens e adultos, situando-se em escolas, parques, praças, hospitais, clubes, centros comerciais, aeroportos e universidades. No caso da Brinquedoteca Universitária do Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?", o público-alvo consiste de educadores da comunidade em geral e alunos, professores e funcionários da UFRGS. Não recebe crianças e adolescentes, pois seu objetivo, como foi dito acima, é a formação de educadores. A "Brinquedoteca Universitária" disponibiliza jogos e materiais pedagógicos para pesquisa e empréstimo à comunidade acadêmica (professores, alunos e funcionários), possuindo atendimento ao público diário, orientado e qualificado pela equipe do programa, composta por alunos e colaboradores voluntários, que se reúne, discute e aprofunda-se nessa temática, buscando fundamentação teórica e problematização prática da proposta. Seu acervo foi gerado exclusivamente a partir de doações da comunidade, e a brinquedoteca configura-se num espaço de experimentação de ações de organização e manutenção de jogos e brinquedos, onde novas práticas de seleção,

reparação, classificação e exposição de brinquedos e jogos são testadas continuamente. Por isso mesmo, possui uma sucatoteca e uma zona de recuperação e criação de brinquedos, na qual novos jogos são inventados, sobretudo a partir de jogos danificados ou incompletos, assim como estudos sobre embalagens de brinquedos são desenvolvidos. Oferece para empréstimo, também, fitas de videocassete constantes do banco de imagens Imagens do brincar contendo gravação das sessões lúdicas a partir de visitas lúdicas orientadas a educadores da rede de ensino e em formação, com 1h/a de duração cada. Nestas imagens é possível colher indícios das possibilidades de intervenção pedagógica em situações lúdicas, bem como conhecer diferentes arranjos espaciais envolvendo jogos e brinquedos e os limites e benefícios que prestam à brincadeira. A Brinquedoteca Universitária conta, atualmente, com 3.784 itens, entre jogos, brinquedos, fantasias, cd's de histórias e brincadeiras cantadas, gibis, livros e fantoches. Encerrou o ano de 2004 com 590 usuários cadastrados. A Brinquedoteca Universitária do Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?" tem se constituído em uma referência para a formação continuada de educadores no âmbito local, estadual e nacional, sendo sua experiência reconhecida, inclusive, internacionalmente. É modelo de organização de brinquedotecas, recebendo centenas de visitantes anualmente interessados em conhecer sua metodologia de organização e ação e seus princípios teóricos, tendo inspirado a criação de muitas brinquedotecas.