



**ULBRA**

# UTILIZAÇÃO DO GOOGLE GLASS PARA AVALIAÇÃO DE IMPACTO DA REALIDADE AUMENTADA EM UMA CÉLULA DE USINAGEM

Davi Ponsoni  
ULBRA

davi.ponsoni@gmail.com

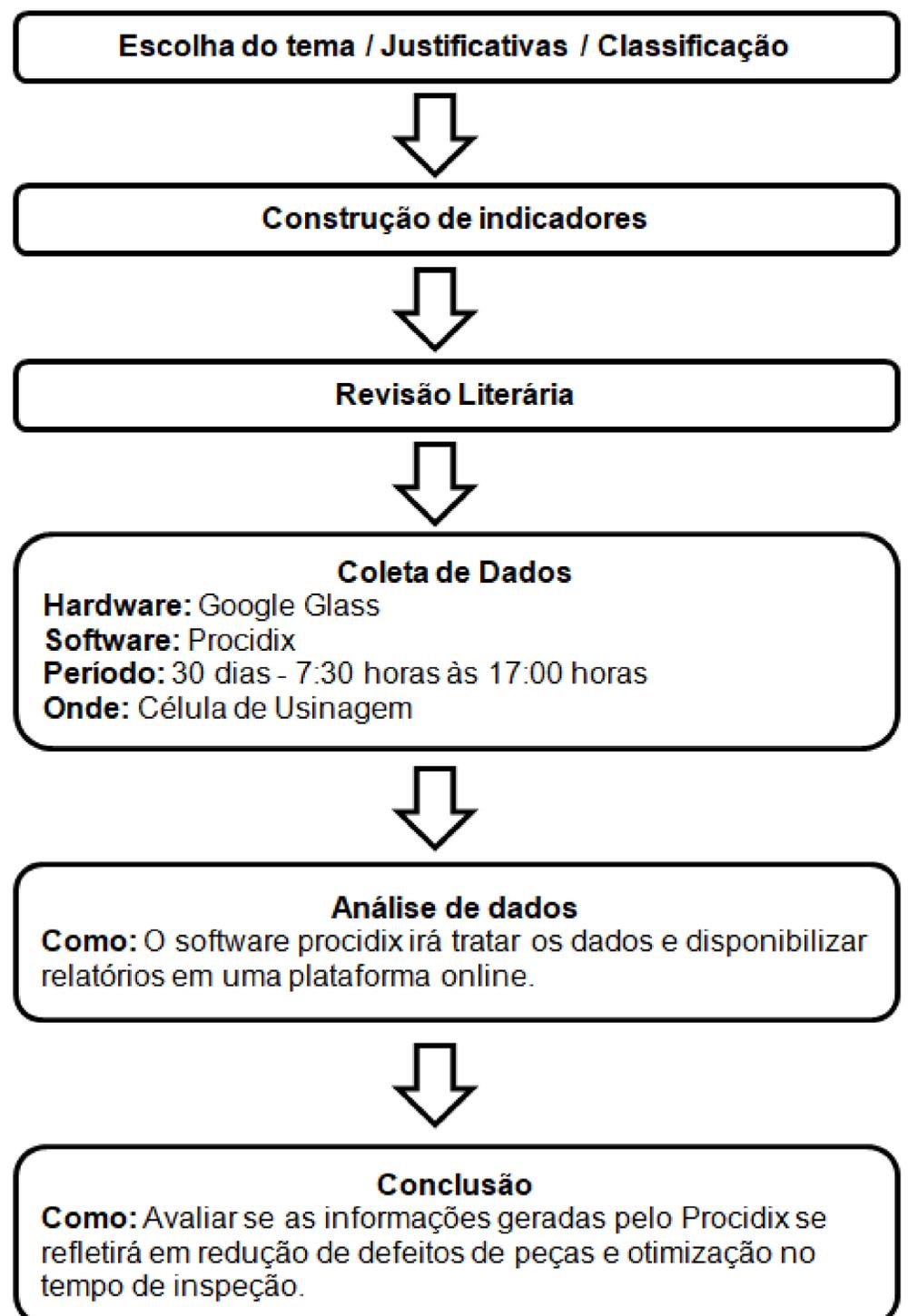
## 1. INTRODUÇÃO

Atualmente o meio industrial passa por uma revolução ou evolução de conceitos. Para Coelho (2016) essa evolução é definida como “Indústria 4.0”. Este trabalho tem como objetivo analisar o impacto da Realidade Aumentada na manufatura, pois é considerada um dos nove pilares da Indústria 4.0. Para mensurar o impacto da Realidade Aumentada utilizaremos o Google Glass em um processo de inspeção em uma célula de usinagem. Atualmente essa célula vem encontrando problemas na rastreabilidade de informações, pelo fato de não ter uma cadeia robusta. Sendo assim, há dificuldade no fornecimento de informações para o grupo técnico em futuras decisões. Outro ponto que será abordado é o impacto da tecnologia nos tempos de medições e também a dificuldade de manutenção da documentação no chão de fábrica.

## 2. OBJETIVOS

- Avaliar os impactos do uso da realidade aumentada em uma célula de usinagem.
- Mensurar o impacto da tecnologia na medição de peças.
- Avaliar os efeitos na tecnologia em termos de robustez da informação e se isso reflete as dificuldades do chão de fábricas.
- Avaliar o impacto da tecnologia na rastreabilidade de informações.

## 3. METODOLOGIA



## 4. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

COELHO, P.M.V. **Rumo à Indústria 4.0**. 2016. 65f. Dissertação de Mestrado – Faculdade de Ciências e Tecnologia Universidade de Coimbra, Coimbra 2016.