

BRINQUEDOTECA UNIVERSITÁRIA - QUEM QUER BRINCAR?

Coordenador: TANIA RAMOS FORTUNA

Autor: SILVIA DEBASTIANI RENNO DA SILVA

O Programa de extensão universitária "Quem quer brincar?" foi criado em 1999, na Faculdade de Educação (FACED) da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), com o objetivo de formar educadores capazes de brincar e valorizar o brincar em todos os níveis de ensino e em diferentes espaços educativos. O Programa surgiu aos poucos dentro da Universidade e foi ganhando espaço através do esforço de sua idealizadora, professora Tânia Ramos Fortuna, e de seus colaboradores, na maioria voluntários, e também graças ao apoio de professores e funcionários não só da FACED, mas de outras unidades da UFRGS, até chegar ao espaço que possui hoje na sala 102 da FACED. Após a realização de um curso de extensão sobre Jogo e Educação, em 1995, e a criação de uma disciplina específica sobre este tema para os cursos de licenciatura em Pedagogia e Geografia, em 1996, surgiu a idéia de oferecer uma caixa com jogos para as atividades de ensino da disciplina sobre jogo e educação recém criada. Obtidos mediante campanha de doação junto à comunidade universitária, os jogos, logo bastante numerosos, saíram da caixa e ganharam espaço na sala da área de Psicologia da Educação, partilhada com seus professores. Em 1999 cresceu a idéia de formação de um programa de extensão universitária que, através de diversas atividades de formação, compartilhasse com a comunidade em geral a discussão sobre o brincar que ocorria dentro da FACED, conquistando uma pequena sala, exclusiva para o acervo de brinquedos e jogos, e ganhando um nome: "Quem quer brincar?". Mais adiante, com bastante perseverança diante de diversas dificuldades, o Programa de Extensão Universitária "Quem Quer Brincar?" consegue seu atual espaço no térreo do prédio da Faculdade de Educação. Este Programa, ao longo de sua trajetória, vem desenvolvendo várias ações de extensão, tais como: cursos de formação de brinquedista, oficinas lúdicas, conversas sobre o brincar - denominadas "Conversas com quem gosta de brincar" - orientação e assessoria sobre a organização de espaços lúdicos, visitas lúdicas, grupos de estudo, pesquisa e o acervo de brinquedos - conhecida como "Brinquedoteca universitária", sempre guiado pelo objetivo de formar educadores para brincar e para valorizar o brincar. Por isso, seu público-alvo consiste de educadores, e não de crianças. Destas atividades a mais visível, mas não a mais importante do que as outras, é a Brinquedoteca Universitária, onde se encontra um grande acervo de jogos e brinquedos disponível à comunidade

universitária. Todos os alunos, professores e funcionários da UFRGS, depois de realizarem um cadastro na Brinquedoteca Universitária podem retirar emprestados alguns itens de seu acervo, que além de jogos e brinquedos conta também com livros, CDs com músicas e história infantis, fantasias e acessórios, textos sobre a área do brincar, etc. O setor de empréstimo funciona de forma semelhante ao de uma biblioteca. O usuário retira seus itens e tem até sete dias para devolvê-lo, podendo ser este empréstimo renovado por mais uma semana. Em caso de atraso, é cobrada uma multa - geralmente algum material como cola fita adesiva, palitos de picolé, etc., a ser utilizado na própria brinquedoteca no conserto de jogos e na confecção de materiais. Outro setor muito importante deste espaço é a Zona de Consertos. É neste local que os jogos e brinquedos ganham uma vida nova ou nascem. Como o acervo composto, todo ele, por doações de jogos estruturados e industrializados ou não, que chegam até nós por doação, nem sempre os materiais doados estão completos ou em condições apropriadas para o uso. São, então, encaminhados para a zona de consertos, para reparo e adequação. Devido ao alto uso dos objetos que emprestados, estes também, sempre que necessitam de recuperação, são encaminhados para a Zona de Consertos. Jogos ou brinquedos que não têm mais conserto podem ser reformulados criando um novo jogo que atraia novamente o olhar daqueles que querem brincar. Um local que está sempre em comunhão com a zona de consertos é a Sucatoteca. Nela é guardada a sucata que será utilizada no conserto e na fabricação de jogos e brinquedos, rigorosamente organizada e classificada. O acervo conta também com textos sobre o brincar, brincadeiras, brinquedista, brinquedotecas, jogos, formação de educadores, etc. Esta parte do Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?" é muito importante, pois auxilia educadores na busca por mais conhecimento sobre o brincar, oferecendo embasamento teórico para o trabalho realizado dentro e fora da brinquedoteca, assim como disponibilizando sugestões práticas de atividades lúdicas. Outros setores da brinquedoteca são: arara de fantasias, baú de acessórios, gibidoteca, espaço para reuniões e organização administrativa do espaço, zona de circulação. A zona de organização e administração é onde temos uma grande demanda de afazeres. Lá construímos os cartazes e folders de divulgação, preparamos materiais para o mural informativo (localizado no corredor da frente da brinquedoteca), preparamos os blocos para empréstimos, fazemos o levantamento dos materiais emprestados, conferimos o acervo, discutimos dúvidas mais urgentes sobre o brincar e as dificuldades que aparecem durante o trabalho de atendimento ao público e cuidamos de outros afazeres que vão surgindo com o decorrer do trabalho. A Brinquedoteca Universitária recebe numerosos educadores para visitaçãõ lúdica (visita mediada à brinquedoteca, precedida de breve

exposição teórica sobre Jogo e Educação e vivência de brincadeiras, previamente agendada), tendo se tornado referência no Brasil e no exterior nesta área. Concluindo, este espaço é a parte visível da ponta de um imenso iceberg que é o Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?". É o lugar através do qual as pessoas podem ter acesso às outras atividades, acima citadas, desenvolvidas pelo Programa; é um lugar para se pensar e conversar sobre o brincar; é um lugar para se aprimorar e aprender a brincar.