

XIII SALÃO DE  
**ENSINO**

**UFRGS**

PROGRAD RELINTER  
PROPG CAF  
SEAD SAI

CONHECIMENTO FORMACÃO INOVAÇÃO  
Salão UFRGS 2017

múltipla  
**UNIVERSIDADE**  
inovadora inspiradora

<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2017: XIII SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
<b>Ano</b>	2017
<b>Local</b>	Campus do Vale - UFRGS
<b>Título</b>	Dia do Lazer Esefid-UFRGS - Desenvolvendo competências através do lúdico
<b>Autores</b>	CLEZIO JOSE DOS SANTOS GONCALVES FABIO KICH THOBIAS PLESNIK JULIANA MAIA DELFINO RICHTER SILVA DE MELLO

**RESUMO:** É possível o desenvolvimento de competências relacionais através do lúdico? Existem formas de mobilização de acadêmicos em equipe que proporcionem possibilidades de expressão criativa ao mesmo tempo em que aprendem o exercício do diálogo e do gerenciamento das diferenças na busca de um resultado comum? A tecnologia de mídia pode ser utilizada como elemento motivador no exercício de diferentes tarefas e competências? O Dia do Lazer Esefid UFRGS nasceu com esta finalidade. É um evento aberto e gratuito que acontece a nove anos sendo um a cada semestre. É a culminância das atividades da Disciplina Dinamização em Projetos de Lazer e Recreação do Curso de Licenciatura e Bacharelado em Educação Física da Esefid-Ufrgs. Seu objetivo é oportunizar espaço de criatividade expressiva, exercício de competências artísticas e organização de grupo para alunos das disciplinas de lazer de outros semestres do curso de Educação Física. Também participam alunos de escolas estaduais participantes do PIBID subprojeto de Educação Física Lúdico e Tecnologia, bem como Bolsistas Pibid, Extensão e BIC. Seu público alvo são Acadêmicos do Curso de Educação Física, docentes e servidores da UFRGS, familiares da comunidade eseiana e alunos e professores da rede estadual de ensino atendidos pelo PIBID Esefid-Ufrgs. O evento intercala produções em vídeo e apresentações ao vivo de esquetes e coreografias cover, construídas pelos alunos dos cursos de educação física e da rede estadual PIBID tendo por base o humor inteligente e saudável. O projeto justifica-se como espaço de exercício de criatividade e competências artísticas e trabalho em grupo numa perspectiva lúdica e saudável, oportunizando espaço gratuito de entretenimento para a comunidade em geral. Mobiliza parcela significativa dos acadêmicos das disciplinas de lazer na organização, execução e avaliação de atividades diferenciadas, tendo por base o uso de tecnologias digitais e a realização de tarefas singulares (esquetes, covers, produção de vídeos, etc). Funciona como laboratório de criação, organização coletiva, desenvolvimento de competências relacionais e cognitivas para alunos de graduação em educação física da UFRGS, bolsistas Pibid-Capes e Escolas estaduais. A estratégia de construção das atividades e das vivências encontra-se em consonância com as atuais pesquisas nas Ciências Cognitivas desenvolvidas por este docente numa perspectiva interdisciplinar de diferentes conhecimentos. Ao longo deste período o Dia do Lazer já contou com a honra da presença da Reitoria da UFRGS, personagens do cenário cultural do estado (secretario municipal de esporte e secretario estadual de cultura). Diversas produções estão postadas em diferentes sites como a página da Esefid-Ufrgs; Pró-reitoria de Extensão UFRGS e no canal do Youtube, mostrando a diversidade e riqueza de trabalho produtivo dos alunos. Os relatos dos acadêmicos destacam que a experiência traz para eles além do exercício da criatividade e do humor expressivo de forma inteligente, a necessidade do dialogo contínuo e efetivo entre os grupos para alcançarem os objetivos da equipe no melhor desempenho possível para o evento. Pelo seu caráter lúdico o evento mobiliza os acadêmicos em diferentes competências no intuito do exercício crítico como pessoa e como futuro docente.

**Palavras chaves:** Competências, Aprendizagem, Lúdico