



Banco Internacional  
de **Objetos**  
Educaçãoais

## Projeto ODIN – Objetos Digitais Interativos

**Área de trabalho:** Matemática

**Bolsistas:** Brunna Sordi Stock, Bruno Marques Collares, Camila Aliatti, Cândida Ortiz, Cristiano Lopes Lima, Eduardo Melloni Lucchesi, Elisa Friedrich Martins, Fabiana Fattore Serres, Fernando Henrinque Fogaça Carneiro, Luiz Davi Mazzei, Marilise Oliveira Jorge, Mônica Maria Wendt, Patrícia Lima da Silva, Paula Aguiar da Silva, Rafael da Costa Pereira, Rodrigo Orestes Feijó, Sibila Francine Tengaten, Viviane Beatriz Hummes

**Coordenador:** Marcus Vinícius de Azevedo Basso

O Projeto Objetos Digitais Interativos — ODIN — desenvolvido pelo Núcleo de Mídias Digitais para Matemática — MDMat — do Instituto de Matemática da UFRGS, visa a desenvolver, catalogar, traduzir e distribuir objetos de aprendizagem — elaborados pelos seus integrantes e por seus parceiros no projeto — para o Banco Internacional de Objetos Educacionais — BIOE — organizado pelo Ministério da Educação — MEC.

Tais recursos já vem sendo utilizados em instituições de ensino voltadas, tanto para o ensino-aprendizagem de Matemática de estudantes dos Ensinos Básico quanto, no apoio às ações de formação e prática pedagógica do professor. Seguindo as recomendações de padrões técnicos e pedagógicos exigidos pelo MEC, a produção desse grupo tem visado, sobretudo, ao serem colocados a disposição de estudantes e professores dos Ensinos Básico e Superior, que seu uso contribua para a aprendizagem de conceitos fundamentais de Matemática nas Escolas e, igualmente importante, na formação de professores.

A localização, seleção, catalogação, avaliação e tradução de objetos educacionais digitais, ações essas desenvolvidas por uma equipe formada por estudantes de Licenciatura e Bacharelado em Matemática, mestrandos do Curso de Pós-graduação em Ensino de Matemática, Licenciada em Letras, Bibliotecária e Professores de Matemática, vêm ao encontro dos projetos e programas ora em desenvolvimento pelo MEC e Universidade Federal do Rio Grande do Sul, cujas políticas estão voltadas para à disponibilização de conteúdo educacional digital de qualidade à comunidade educacional para contribuir na promoção da aprendizagem.



Ministério da  
Educação

