



## SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA XXVIII SIC

paz no plural



<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2016: SIC - XXVIII SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
<b>Ano</b>	2016
<b>Local</b>	Campus do Vale - UFRGS
<b>Título</b>	Desenvolvimento de suporte computacional para jogos de tabuleiro
<b>Autor</b>	TAIANE DE OLIVEIRA PEIXOTO
<b>Orientador</b>	LILIANE FERRARI GIORDANI

## Desenvolvimento de suporte computacional para jogos de tabuleiro

Autora: Taiane de Oliveira Peixoto  
Orientadora: Liliane Ferrari Giordani  
Instituição: UFRGS

O presente resumo sobre o trabalho vinculado ao projeto de pesquisa Jogos Lógicos de Tabuleiro: imersão no território escolar e ao programa de extensão Lobogames, que tem como propósito divulgar os jogos lógicos de tabuleiros, assim como seu aprendizado, através de formações de professores, de atividades recreativas e de olimpíadas escolares. O objetivo do trabalho de pesquisa como bolsista é, através da análise e estudos dos jogos de tabuleiros que são utilizados nas atividades do projeto, desenvolver um algoritmo para implementar alguns jogos que são usados na pesquisa. O intuito é criar jogos que permitam que o usuário jogue contra computador e também que jogos possam ser simulados, onde o usuário possa aprender a jogar um determinado jogo, vendo como o mesmo é jogado, passo a passo. Durante a pesquisa foram realizados levantamentos dos históricos de alguns jogos que são empregados no programa, bem como estudos desses jogos, visando encontrar não somente as estratégias de cada jogo, mas também obter padrões das jogadas para melhor analisá-las e conseqüentemente encontrar o melhor procedimento para desenvolver os jogos de computador. Também foram desenvolvidos, um algoritmo que lista todas as possibilidades de jogadas dada a instância de um tabuleiro e a disposição de suas peças, e um algoritmo minimax (que é um algoritmo de decisão muito utilizado em desenvolvimento de jogos que simula a inteligência utilizada nos jogos onde o jogador joga contra o computador). Como resultados obtidos, pode-se relatar o desenvolvimento de um algoritmo que lista todas as possibilidades de jogadas, sendo dada as regras do jogo e a jogada corrente, e também o desenvolvimento parcial do algoritmo minimax. E atualmente estão em elaboração jogos online que simulam partidas dos jogos, que visam ensinar os usuários a jogarem determinado jogo e também permitem a prática dos jogos em questão.