

Aluno: Carlos Eduardo T. Nascimento  
Orientadora : Prof. Andrea Hofstaetter



Áudio Arte

Áudio Arte é um aplicativo de audiodescrição desenvolvido em plataformas IOS e Android, voltado primeiramente para alunos com diferentes níveis de deficiência visual, mas podendo ser usado pelo público em geral.

O projeto foi desenvolvido junto à pesquisa intitulada "Criação de objetos de aprendizagem para o ensino de artes visuais: processos de construção, uso e avaliação", em desenvolvimento desde 2013, que objetiva a produção e avaliação de materiais didáticos para o Ensino de Artes Visuais na Educação Básica e no ensino à distância.

Associando áudio descrição com a história e a questão formal dos objetos artísticos, o aluno de inclusão teria uma experiência inovadora ao criar uma imagem mental dos elementos que compõem a obra de arte de forma subjetiva e pessoal.

Alinhada também aos conhecimentos históricos de cada período artístico disponível no aplicativo.

A metodologia do trabalho começou com pesquisas na internet, utilizando ferramentas de busca, a fim de encontrar algum objeto de aprendizagem no formato de aplicativo que tivesse as mesmas funcionalidades do projeto.

Não encontrado nada relevante na pesquisa, foi definido então com a colaboração de professores da área de história da arte que usaríamos quatro ou cinco artistas de cada movimento artístico ou período histórico (optamos pelo Renascimento Italiano, trabalhando as quatro ou cinco obras mais relevantes de cada um destes. Também foi pesquisada junto a professores de história da arte, a perspectiva de referenciais teóricos para desenvolver transcrições de obras de arte relevantes no formato de leitura de imagem. Após esta fase, contatamos alunos do Departamento de Arte Dramática (DAD) da UFRGS para as narrações audiodescritivas.

Por fim, começamos a procura e a captação de programadores com conhecimento técnico na criação de aplicativos para smartphones e tablets.

O projeto continua em desenvolvimento, procurando colaborador especializado para a parte técnica de criação do aplicativo no formato digital.

