

709 PG (PACOTE GRÁFICO): ANÁLISE E ELABORAÇÃO DE NOVA VERSÃO. L.M.Francisco, S.D.Olabarriaga. (Instituto de Informática, UFRGS).

O projeto "Ambiente para Ensino de Computação Gráfica" tem como atividades o levantamento e análise de ferramentas gráficas existentes em nosso grupo de pesquisa. Algumas destas serão selecionadas e finalizadas (corrigidas e documentadas), possibilitando seu uso nas disciplinas de computação gráfica do Instituto de Informática. A primeira ferramenta analisada foi o PG (Pacote Gráfico) desenvolvido como parte do projeto AMPLO (Ambiente para Projeto Lógico de Sistemas Digitais). Inicialmente o PG foi submetido à uma bateria de testes para detecção de erros e analisado com o objetivo de torná-lo mais genérico, uma vez que havia sido desenvolvido para um projeto específico. Como resultado desta análise foram incluídas novas rotinas e excluídas aquelas desnecessárias, seguindo-se a complementação da documentação. Esta versão já foi utilizada na disciplina "Computação Gráfica I" e, atualmente, encontra-se à disposição dos interessados em desenvolvimento de software gráfico. (PROPESP).