

O uso da Informática no processo de ensino-aprendizagem ainda é uma das áreas menos privilegiadas no que se refere ao desenvolvimento de ferramentas de software. Nesse estudo, realizado em plataforma PC compatível, em linguagem PASCAL, produziu algumas rotinas básicas ao desenvolvimento de software instrucional. As rotinas implementadas permitem que o usuário possa utilizar jogos e exercícios, bem como fazer o uso de menus pré-definidos para gerar um módulo de apoio em determinadas áreas do conhecimento. No Projeto ORTOGRAFE, no qual se insere este trabalho, foi focado o ensino de regras de ortografia. O produto desenvolvido até o momento, usando a filosofia de programação orientada a objetos, permitiu, por um lado, a criação de interfaces amigáveis preparadas para o usuário de 12 anos em diante. Por outro lado, tornou-se disponível um elemento interessante, de acesso fácil ao professor, o qual servirá como uma ferramenta adicional às técnicas tradicionalmente empregadas.
(CNPq)