

002

PROSOFT: UM AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE. *F. Körbes, A. C. Hermann, A. D. Agnoletto, C. F. Falcão, C. Winck, D. R. Feliciani, D. J. Nunes* (orientador). (Departamento de Informática Aplicada II-UFRGS)

O PROSOFT, projeto que se encontra em fase de desenvolvimento na UFRGS pelo Prof. Dr. Daltro José Nunes em cooperação com a Universidade de Stuttgart, na Alemanha, visa a criação do protótipo de um ambiente de desenvolvimento de software genérico que satisfaça os requisitos de integração funcional, sintática e semântica das ferramentas oferecidas ao usuário em uma única interface. O PROSOFT é um ambiente computacional modular constituído por várias ferramentas que acompanham o usuário durante as várias fases do desenvolvimento de um projeto de software, que podem ser facilmente adicionadas ou retiradas do sistema. Novas ferramentas são construídas a partir das já existentes e são integradas ao ambiente, passando a fazer parte dele. O PROSOFT produz software no mesmo paradigma em que ele próprio foi construído, sendo capaz de gerar software dele mesmo. Ele é, portanto, base para sua geração e é auto-estendível. O PROSOFT é composto basicamente por três elementos: classe, ATO e ICS. Uma classe é a descrição da estrutura de dados usada na implementação de uma ferramenta, um objeto é uma instância duma classe; um ATO, Ambiente de Tratamento de Objetos, é uma função que implementa um Tipo Abstrato de Dados, é o ATO que manipula os objetos de uma mesma classe; a ICS, Interface de Comunicação do Sistema, tem a função de integrar os diversos ATOs, fazendo com que esses possam se comunicar entre si de uma forma padrão. (CNPq, CNPq/GMD, FAPERGS, UFRGS)