

Sistemas HiperMídia de Autoria permitem o envolvimento de apresentações utilizando todas as possíveis mídias disponíveis em computadores: texto, som e imagem. Estas informações, contidas em documentos, são organizadas através de conexões que procurem simular o raciocínio humano, onde um conceito relaciona-se com outro, de uma forma extremamente flexível. o objetivo deste trabalho é desenvolver um sistema de fácil utilização, que professores de diversas áreas, com um mínimo de treinamento, possam organizar apresentações (aulas) rapidamente, a partir de documentos já existentes. A implementação deste sistema considera aspectos como a quantidade de informação armazenada, manutenção das conexões entre os documentos, senhas **de acesso e interface** aninhável com o usuário. os documentos textuais podem ser criados ou alterados **pelo** usuário dentro do próprio sistema. Todos os documentos possuem título, autor e palavras chaves que podem ser usadas para navegar nos relacionamentos existentes e realizar consulta para selecionar documentos armazenados. *Para agilizar* o seu desenvolvimento, esta sendo utilizado a linguagem Visual Basic, em ambiente Windows. Um protótipo do sistema já permite a criação de apresentações com texto e imagem. (ULBRA)