

022

MODELOS ESPACIAIS COMPUTADORIZADOS: A APLICAÇÃO DA INFORMÁTICA NO ENSINO DA ARQUITETURA. *Bolsistas: Denise S. Pacheco, Alexandre S. Viero, Coordenadora: Tânia T. Rossari.* (Departamento de Teoria e História e Núcleo de Computação Gráfica, Faculdade de Arquitetura e Urbanismo, Centro de Ciências Tecnológicas, UNISINOS).



O objetivo fundamental da pesquisa que vem sendo realizada é analisar as possibilidades de utilização da informática no âmbito da história da Arquitetura. O ponto de partida é a pesquisa bibliográfica, da qual derivam os dados que alimentarão o computador. A intenção deste projeto é constituir um tipo arquitetônico, via computação gráfica, derivado da análise das características comuns de um conjunto de edifícios da mesma época e com as mesmas funções. Não foram reconstituídos monumentos históricos específicos. Foram realizadas modelagens computadorizadas para as etapas relevantes da história da

Arquitetura: Templo Grego / Catedral Gótica, até este momento, com utilização dos seguintes softwares: AutoCAD, 3DStudio, Animator, Photo-Styler, Corel Draw, Microsoft Word. (CNPq e UNISINOS).