

Este projeto tem como finalidade criar uma ferramenta interativa de modelagem de objetos tridimensionais facilitando, assim, o uso das ferramentas de síntese de imagens criadas pelo projeto ASINTIR. Está baseado no **SIHMOS** - Sistema **H**íbrido de **M**odelagem de **S**ólidos, o qual é uma biblioteca de rotinas escritas em linguagem "C" para edição e modelagem de sólidos, onde a modelagem é feita através de representações por "Sweeping" e formas parametrizadas, desenvolvida como dissertação de mestrado do orientador Alexandre Casacurta. Para a visualização dos objetos utilizou-se de um protótipo de câmera sintética. Possui um formato de saída de arquivos compatível com o POV-Ray, um programa de síntese de imagens conhecido mundialmente no meio acadêmico, e para o E!RAY, o qual é uma ferramenta de síntese de imagens desenvolvida pelo projeto ASINTIR. O modelador possui uma interface amigável, onde o usuário seleciona as suas opções através de ícones, e fará uso do mouse para acessá-las, e na sua área de edição o objeto pode ser visto em 2 ou 3 dimensões, de diferentes ângulos, com remoção de ocultas, inserção de objetos em um mesmo plano, deslocamentos de objetos no universo, tornando acessível a modelagem de objetos a uma pessoa que não tenha grandes conhecimentos nesta área. (CNPq e FAPERGS)