

CAPACITAÇÃO NO LINUX EDUCACIONAL PARA DOCENTES DA REDE PÚBLICA MUNICIPAL



PREVEDELLO, João David Gonçalves¹; ANTONIAZZI, Rodrigo Luiz²

Palavras-Chave: Linux Educacional. Docentes. Inclusão Digital

INTRODUÇÃO

O ser humano cada vez mais utiliza a tecnologia para se beneficiar. Ela colabora para a expansão de conhecimento, e esta expansão de conhecimento, encontra-se cada vez mais incentivada pelo governo. Isto pode ser notável observando-se que o governo agora disponibiliza para as escolas públicas, laboratórios de informática com acesso a internet a estudantes de toda rede de ensino. É possível desenvolver uma hipótese que a informática na sala de aula, faz com que os docentes possam solicitar mais de seus alunos, visto que estes possuem novos acervos onde podem fazer a realização de pesquisas mais profundas sobre um determinado tema, além de proporcionar um aumento significativo na busca pelo conhecimento parte do corpo discente. A principal meta na área educacional é a construção do conhecimento. Pesquisas são feitas com o intuito de aprimorar estratégias de ensino para a obtenção de melhores resultados na aprendizagem. O docente tem como objetivo multiplicar informações e experiências em suas escolas, o que contribui para o alcance da qualidade de ensino com a utilização das tecnologias acessíveis a escola..

METODOLOGIA

O curso está estruturado em 40 (quarenta) horas, sendo 20 horas presenciais e 20 horas à distância. Às vinte horas presenciais será contemplado:

- Introdução sobre a Inclusão Digital e a utilização do sistema operacional Linux Educacional.
- Utilização do Editor de Texto (Writer) e suas funcionalidades.
- Planilha Eletrônica (Calc) e suas aplicabilidades.
- Apresentação Eletrônica (Impress) e sua utilização na produção de slides.
- Às vinte horas à distância acompanharemos e orientaremos os cursistas por meio do ambiente de aprendizagem colaborativo MOODLE. Nesta etapa será exigida a elaboração e entrega de um projeto de curso, referente ao Linux Educacional e a entrega de relatório final da aplicabilidade do projeto pelos docentes.

Os requisitos para obtenção de certificado de participação no curso serão:

- Frequência mínima de 75% em atividades presenciais;
- Entrega do projeto e relatório do curso desenvolvido na escola.

Salienta-se que o projeto encontra-se em andamento.

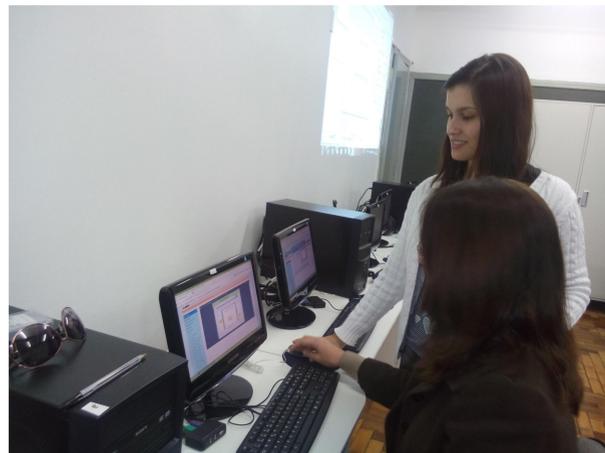
RESULTADOS E DISCUSSÕES

A Figura 1 ilustra a tela inicial do sistema Operacional Linux trabalhado em aula.



Figura 1- Tela Inicial do Sistema Operacional Linux

Figura 2 ilustra uma aula sobre internet e suas ferramentas ministrada aos docentes.



A Figura 3 ilustra os alunos trabalhando com o ambiente virtual de aprendizagem Moodle.

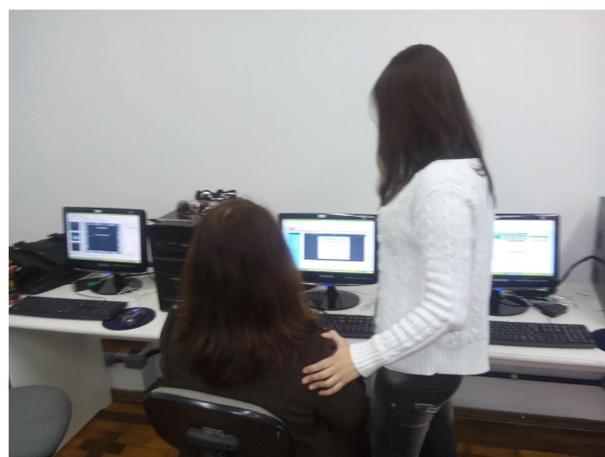


Figura 3- Alunos trabalhando no AVA Moodle

CONSIDERAÇÕES

Como recurso adicional os mesmos estão utilizando o ambiente virtual de aprendizagem Moodle para resolução de atividades a distância, assim, todos se aproximam mais, formando uma grande rede de aprendizado, o que torna muito importante a inserção destes novos métodos de aprendizagem e que todos os professores tenham mais conhecimento do mesmo, para poder desenvolver seu trabalho com maior facilidade e segurança.

Portanto, observa-se que as aulas estão sendo bem recebidas e com ótima participação dos docentes.

O projeto possibilita que os acadêmicos tenham oportunidade de aperfeiçoar os conhecimentos adquiridos em várias disciplinas no decorrer do curso e terão uma base mais concreta com relação à aplicação prática desses conhecimentos. Este projeto também possibilita novas formas de disseminação do conhecimento e a ampliação das possibilidades de ensino.

REFERÊNCIAS

ALMEIDA, Maria Elizabeth Bianconcini de. Tecnologia e educação a distância: abordagens e contribuições dos ambientes digitais e interativos de aprendizagem, 2004. Disponível em:< http://www.anped.org.br/reunioes/26/trabalhos/mariaeliza_bethalmeida.rtf>. Acesso em: Mai. 2014..

PORTILHO, E. M.L. et al. Projeto de pesquisa: aprendizagem e conhecimento na formação docente. Projeto de pesquisa. Curitiba, 2004.

¹ Acadêmico do Curso de Ciência da Computação, joao.prevedello@gmail.com

² Professor do Curso de Ciência da Computação, rantoniazzi@yahoo.com.br